REGOLAMENTO
RCLS

Ricerca Cinofila Ludico Sportiva

Campionato 2026-2027

Regolamento valido dal 1° Settembre 2026 al 31 Maggio 2027

Federazione Italiana Sport Cinofili aps

www.sportcinofili.it - www.rcls.eu

12 Aprile 2026

Ultima modifica: 4 settembre 2026

Indice

1 Introduzione **9**

2 Presentazione **9**

3 Regole e Informazioni Generali **9**
- 3.1 Cani . . . 9
- 3.2 Conduttori . . . 10
  - 3.2.1 Responsabilità Civile . . . 10
  - 3.2.2 Abbigliamento e Attrezzatura . . . 10
- 3.3 Giudice . . . 10
  - 3.3.1 Aspirante Giudice . . . 11
- 3.4 Aiuto Giudice . . . 11
- 3.5 Figuranti . . . 11
- 3.6 Aiuti . . . 11
- 3.7 Medico Veterinario . . . 12
- 3.8 Benessere degli Animali . . . 12
- 3.9 Organizzazione e segreteria di Gara . . . 13
  - 3.9.1 Locandina di Gara . . . 13
  - 3.9.2 Attrezzatura di Gara . . . 13
  - 3.9.3 Verifica Iscrizioni . . . 14
- 3.10 Iscrizione . . . 14
- 3.11 Area di Ricerca . . . 15
- 3.12 Campo di Gara . . . 15
  - 3.12.1 Prova Campo . . . 15
- 3.13 Tenuta di Gara . . . 15
  - 3.13.1 Premi . . . 16
  - 3.13.2 Squalifica . . . 16
- 3.14 Briefing . . . 17

4 Segnalazione **17**
- 4.1 Abbaio . . . 17
- 4.2 Bringsel . . . 18

5 Progressione **18**
- 5.1 Categorie e Livelli . . . 19
  - 5.1.1 Categoria Chronos . . . 19
  - 5.1.2 Categoria Special Young . . . 19
  - 5.1.3 Categoria Microdog . . . 20
  - 5.1.4 Categoria Specialist . . . 20
  - 5.1.5 Categoria Veterani . . . 20

5.1.6 Categoria Rescue Team . . . 21
5.1.7 Schema riassuntivo: categorie, livelli ed età minima . . . 21
5.1.8 Valutazione per il Livello A . . . 22
5.1.9 Valutazione per il Livello B e C . . . 22
5.1.10 Valutazione Rescue Team per il Livello A ed B . . . 23
5.1.11 Impressione Generale . . . 23

6 Ricerca in Superficie **23**
6.1 Indicazioni sulla Ricerca . . . 23
6.2 Indicazioni Generali . . . 24
6.3 Valutazione . . . 24

7 Ricerca in Macerie **24**
7.1 Intervista . . . 24
7.2 Indicazioni sulla Ricerca . . . 25
7.3 Indicazioni Generali . . . 25
7.4 Valutazione . . . 25

8 Ricerca Rescue Team in Superficie **25**
8.0.1 Indicazioni sulla Ricerca . . . 26
8.0.2 Indicazioni Generali . . . 26
8.0.3 Valutazione . . . 27

9 Ricerca Rescue Team in Macerie **27**
9.1 Intervista . . . 27
9.2 Indicazioni sulla Ricerca . . . 28
9.3 Indicazioni Generali . . . 28
9.4 Valutazione . . . 28

10 Obbedienza e Destrezza **29**
10.1 Norme Generali di Valutazione . . . 29
10.1.1 Cane Bianco per numero dispari di partecipanti . . . 29
10.1.2 Valutazione continua . . . 29
10.1.3 Disturbo all'altro binomio . . . 29
10.1.4 Lodi e premi . . . 29
10.1.5 Aiuti verbali durante gli esercizi . . . 30
10.1.6 Anticipi . . . 30
10.1.7 Rifiuto o sostituzione dell'esercizio . . . 30
10.1.8 Coercizione fisica . . . 30
10.1.9 Divieto di correre in campo . . . 30
10.1.10 Scarico di stress o ansia sul conduttore . . . 30
10.2 Condotta . . . 31
10.2.1 Comandi Consentiti . . . 31

10.2.2 Esecuzione . . . 31
10.2.3 Valutazione . . . 31
10.2.4 Note . . . 31
10.3 Gruppo di Persone . . . 32
10.3.1 Requisiti . . . 32
10.3.2 Comandi Consentiti . . . 32
10.3.3 Esecuzione . . . 32
10.3.4 Valutazione . . . 33
10.4 Passerella . . . 33
10.4.1 Requisiti . . . 33
10.4.2 Comandi Consentiti . . . 33
10.4.3 Esecuzione . . . 34
10.4.4 Valutazione . . . 34
10.5 Salti con Abilità . . . 34
10.5.1 Requisiti . . . 34
10.5.2 Comandi Consentiti . . . 34
10.5.3 Esecuzione Prima Abilità . . . 34
10.5.4 Esecuzione Seconda Abilità . . . 35
10.5.5 Esecuzione Doppia Abilità . . . 35
10.5.6 Valutazione . . . 35
10.6 Richiamo con Abilità . . . 36
10.6.1 Comandi Consentiti . . . 36
10.6.2 Esecuzione . . . 36
10.7 Terra . . . 36
10.7.1 Requisiti . . . 36
10.7.2 Comandi Consentiti . . . 36
10.7.3 Esecuzione Livello A . . . 37
10.7.4 Esecuzione Livello B . . . 37
10.7.5 Esecuzione Livello C . . . 37
10.7.6 Esecuzione Veterani . . . 38
10.7.7 Valutazione . . . 38
10.8 Tunnel Rigido . . . 38
10.8.1 Requisiti . . . 38
10.8.2 Comandi Consentiti . . . 39
10.8.3 Esecuzione . . . 39
10.8.4 Valutazione . . . 39
10.9 Tunnel Lungo . . . 39
10.9.1 Requisiti . . . 39
10.9.2 Comandi Consentiti . . . 39
10.9.3 Esecuzione . . . 40
10.9.4 Valutazione . . . 40
10.10Riporto . . . 40

10.10.1 Requisiti . . . 40
10.10.2 Comandi Consentiti . . . 40
10.10.3 Esecuzione Livello A . . . 40
10.10.4 Esecuzione Livello B . . . 41
10.10.5 Esecuzione Livello C e Veterani . . . 41
10.10.6 Valutazione . . . 42
10.11 Trasporto . . . 42
10.11.1 Requisiti . . . 42
10.11.2 Comandi Consentiti . . . 43
10.11.3 Esecuzione Livello A . . . 43
10.11.4 Esecuzione Livello B . . . 43
10.11.5 Esecuzione Livello C e Veterani . . . 43
10.11.6 Valutazione . . . 44
10.12 Invio al Cono . . . 45
10.12.1 Requisiti . . . 45
10.12.2 Comandi Consentiti . . . 45
10.12.3 Esecuzione . . . 45
10.12.4 Valutazione . . . 45

11 Chronos **46**
11.1 Ricerca . . . 46
11.2 Obbedienza e Destrezza . . . 46
11.2.1 Esercizi . . . 46

12 Special Young **47**
12.1 Ricerca . . . 47
12.1.1 Punteggi . . . 47
12.2 Obbedienza e Destrezza . . . 47
12.2.1 Esercizi . . . 47

13 Microdog A **48**
13.1 Ricerca . . . 48
13.1.1 Punteggi . . . 48
13.2 Obbedienza e Destrezza . . . 48
13.2.1 Esercizi . . . 48

14 Microdog B **49**
14.1 Ricerca . . . 49
14.1.1 Punteggi . . . 49
14.2 Obbedienza e Destrezza . . . 49
14.2.1 Esercizi . . . 49

15 Microdog B1 **50**
15.1 Ricerca . . . 50
15.1.1 Punteggi . . . 50
15.2 Obbedienza e Destrezza . . . 50
15.2.1 Esercizi . . . 51
15.2.2 Esecuzione del Terra — Microdog B1 . . . 51

16 Specialist A - Superficie **51**
16.1 Ricerca . . . 51
16.1.1 Punteggi . . . 52
16.2 Obbedienza e Destrezza . . . 52
16.2.1 Esercizi . . . 52

17 Specialist A - Macerie **52**
17.1 Ricerca . . . 52
17.1.1 Punteggi . . . 53
17.2 Obbedienza e Destrezza . . . 53
17.2.1 Esercizi . . . 53

18 Specialist B - Superficie **53**
18.1 Ricerca . . . 53
18.1.1 Punteggi . . . 54
18.2 Obbedienza e Destrezza . . . 54
18.2.1 Esercizi . . . 54

19 Specialist B - Macerie **54**
19.1 Ricerca . . . 54
19.1.1 Punteggi . . . 55
19.2 Obbedienza e Destrezza . . . 55
19.2.1 Esercizi . . . 55

20 Specialist B1 - Superficie **55**
20.1 Ricerca . . . 56
20.1.1 Punteggi . . . 56
20.2 Obbedienza e Destrezza . . . 56
20.2.1 Esercizi . . . 57
20.2.2 Esecuzione del Terra — Specialist B1 . . . 57

21 Specialist C - Superficie **57**
21.1 Ricerca . . . 57
21.1.1 Punteggi . . . 58
21.2 Obbedienza e Destrezza . . . 58
21.2.1 Esercizi . . . 58

22 Specialist C - Macerie **58**
22.1 Ricerca . . . 58
22.1.1 Punteggi . . . 59
22.2 Obbedienza e Destrezza . . . 59
22.2.1 Esercizi . . . 59

23 Specialist C1 - Superficie **59**
23.1 Ricerca . . . 60
23.1.1 Punteggi . . . 60
23.2 Obbedienza e Destrezza . . . 60
23.2.1 Esercizi . . . 61
23.2.2 Esecuzione del Terra — Specialist C1 . . . 61

24 Veterani - Superficie **61**
24.1 Requisiti di Accesso . . . 61
24.2 Ricerca . . . 62
24.2.1 Punteggi . . . 62
24.3 Obbedienza e Destrezza . . . 62
24.3.1 Esercizi . . . 63
24.3.2 Totale Prova . . . 63
24.4 Criteri di Valutazione . . . 63

25 Rescue Team A - Superficie **63**
25.1 Ricerca . . . 63
25.1.1 Punteggi . . . 64

26 Rescue Team A - Macerie **64**
26.1 Ricerca . . . 64
26.1.1 Punteggi . . . 64

27 Rescue Team B - Superficie **65**
27.1 Ricerca . . . 65
27.1.1 Punteggi . . . 65

28 Rescue Team B - Macerie **65**
28.1 Ricerca . . . 65
28.1.1 Punteggi . . . 66

29 Campionato Nazionale **66**

30 Campionato Nazionale Rescue Team **67**

31 Finale Nazionale **67**
31.1 Elenco Titoli 68
31.1.1 Partecipazione a più Finali 68

32 Tabelle Punteggi **68**

Allegato - Elenco delle Modifiche **70**

Elenco delle figure

1 Schema dell'esercizio Condotta . . . 32
2 Schema del Gruppo di Persone per i livelli A e B . . . 33
3 Schema del Gruppo di Persone per il livello C . . . 33
4 Schema della Passerella . . . 34
5 Schema Salto Prima Abilità . . . 35
6 Schema Salto Seconda Abilità . . . 35
7 Schema Richiamo con Abilità . . . 36
8 Schema Terra Livello A . . . 37
9 Schema Terra Livello B . . . 37
10 Schema Terra Livello C . . . 38
11 Schema Tunnel Rigido . . . 39
12 Schema Tunnel Lungo . . . 40
13 Schema Riporto Livello A . . . 41
14 Schema Riporto Livello B . . . 41
15 Schema Riporto Livello C . . . 42
16 Schema Trasporto Livello A . . . 43
17 Schema Trasporto Livello B . . . 44
18 Schema Trasporto Livello C . . . 44
19 Schema Invio al Cono . . . 45

Elenco delle tabelle

1 Età minima del conduttore per categoria, livello e specialità . . . 21
2 Tabella Valutazione Livello A . . . 22
3 Tabella Valutazione Livello B e C . . . 22
4 Tabella Valutazione Rescue Team Livello A e B . . . 23
5 Tabella delle qualifiche e punti per categoria . . . 69
6 Tabella delle qualifiche e punti per Rescue Team . . . 69
7 Tabella delle qualifiche e punti per Veterani . . . 69

1 Introduzione

La Federazione Italiana Sport Cinofili FISC per esaltare i contenuti tecnico sportivi, ha emesso il presente regolamento per la disciplina RICERCA CINOFILA LUDICO SPORTIVA DI PERSONE DISPERSE IN AMBIENTE DIFFERENZIATO.
Esso è stato concepito in base al concetto di: progressione di lavoro nella costruzione del cane da ricerca.
Il presente regolamento si rivolge ad un pubblico di: appassionati cinofili, aspiranti operativi e operativi di protezione civile. Le competizioni possono essere organizzate sia in superficie che in macerie. Queste norme si applicano a tutte le competizioni organizzate da FISC e dai suoi centri affiliati. Il regolamento è stato redatto da una commissione della Federazione Italiana Sport Cinofili ed è valido per il campionato indicato in copertina. Potrà essere rivisto, cambiato e aggiornato, se necessario, sulla base di pratiche esperienze. Tutte le modifiche saranno soggette all'approvazione di almeno tre giudici di settore e dal responsabile nazionale.

2 Presentazione

È una disciplina che si ispira all'attività sociale e professionale dei cani da ricerca elaborata a fini sportivi e ludici, che uomo e cane possono praticare insieme rafforzando così il loro legame. E' aperta a cani di tutte le razze, di qualsiasi taglia anche meticci; consiste nella ricerca di persone in pianure, montagne, boschi, macerie, ecc ed in prove di obbedienza e destrezza. Per dare la possibilità a tutti i binomi di accedervi, nel regolamento sono previste varie categorie con all'interno diversi livelli che hanno lo scopo di creare progressione sulla qualità del lavoro di ricerca e obbedienza.

3 Regole e Informazioni Generali

3.1 Cani

Possono partecipare tutti i cani, meticci e di razza, che abbiano compiuto 12 mesi di età, che siano muniti di microchip e iscritti all'anagrafe canina.
Devono essere in buono stato di salute generale e in possesso di libretto sanitario con le vaccinazioni in regola.
Devono presentarsi davanti al giudice con guinzaglio e collare fisso a fascia (no catena) o pettorina adeguatamente regolata. Non sono ammessi strumenti correttivi, collari scorrevoli (nemmeno se tenuti fissi), collari semi-scorrevoli, guinzagli retriever o simili. L'utilizzo di strumenti non previsti dal presente regolamento comporta la squalifica del binomio, la squalifica viene registrata sul libretto delle qualifiche del binomio.
Non possono partecipare le femmine in stato di gravidanza.
L'eventuale presenza di femmine in calore è da dichiarare all'atto di formalizzazione dell'iscrizione, il binomio gareggerà in coda al resto dei concorrenti.

I cani iscritti alla categoria Microdog (livelli A, B e B1) non devono superare i 35 cm di altezza al garrese.

3.2 Conduttori

I conduttori devono essere tesserati FISC (patente A o superiore) per l'anno in corso ed essere in possesso del libretto delle qualifiche da presentare in segreteria la mattina della gara.
E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e sportivo.
I conduttori appartenenti alla categoria Special Young devono avere un'età compresa tra gli 8 e i 18 anni, essere accompagnati dai genitori/tutori e presentare, all'atto dell'iscrizione, lo scarico di responsabilità debitamente compilato.
A partire dai 12 anni compiuti, i conduttori minorenni, possono iscriversi nella categoria Microdog A o Specialist A rispettando le modalità e limitazioni indicate sopra.
Il conseguimento dei requisiti sportivi per il passaggio di livello (vedi "Iscrizione", Sezione 3.10) non è sufficiente a far salire un conduttore minorenne ai livelli B, B1, C o C1: fino al raggiungimento della maggiore età il binomio resta iscritto al livello A, indipendentemente dai punteggi già conseguiti.
Il limite di 12 anni compiuti indicato al comma precedente vale esclusivamente per il livello A di Superficie. Per la specialità Macerie, a qualsiasi livello — incluso il livello A — è richiesta la maggiore età del conduttore.

3.2.1 Responsabilità Civile

Il **proprietario** del cane è il soggetto civilmente responsabile per i danni a persone e cose causati dall'animale e deve essere in possesso di un'assicurazione di responsabilità civile, da esibire all'atto di iscrizione alla gara. Il **conduttore** è la persona che guida il cane durante la giornata di gara e risponde del proprio operato nei confronti del giudice, dell'organizzazione e dei terzi presenti. Qualora conduttore e proprietario non coincidano, il conduttore deve presentare in segreteria apposita autorizzazione scritta rilasciata dal proprietario. Le indicazioni fornite dal giudice al conduttore sono da accettarsi liberamente e da eseguirsi sotto la propria responsabilità.

3.2.2 Abbigliamento e Attrezzatura

Ogni conduttore che partecipa alla gara deve premunirsi di abbigliamento e attrezzatura idonea al lavoro in sicurezza nei vari contesti.
Le squadre di Rescue Team devono essere provviste di radio ricetrasmittenti anche per i giudici (4 radio in totale).

3.3 Giudice

Il giudizio del giudice è insindacabile.
Prima dell'inizio delle prove il giudice tiene una riunione esplicativa (detta briefing) con i concorrenti, durante la riunione vengono illustrate le modalità di svolgimento della gara.
Ogni giudice può valutare un massimo di **15 binomi** al giorno. In presenza di **2 giudici** è possibile

portare il numero massimo di partecipanti a **20 binomi**; oltre tale limite non vengono accettate ulteriori iscrizioni, indipendentemente dal numero di giudici presenti. Fanno eccezione le gare di Finale Nazionale, nelle quali possono essere coinvolti tutti i giudici disponibili al fine di garantire il regolare e fluido svolgimento della manifestazione. Il giudice garantisce il corretto svolgimento della gara e formalizza il punteggio finale riportandolo sulla scheda di giudizio e sul libretto delle qualifiche.
Il giudice, se lo ritiene necessario, ha facoltà di verificare la documentazione di gara, la disponibilità del Medico Veterinario, gli eventuali permessi di utilizzo delle aree di ricerca, l'idoneità del campo e degli attrezzi, la presenza dei figuranti, ecc. Se riscontra delle anomalie che impediscono il corretto svolgimento della gara ha facoltà di sospendere l'evento.
Il giudice ha inoltre facoltà di squalificare immediatamente i concorrenti che non rispettano il regolamento di gara, contestano in modo inappropriato o irrispettoso il giudizio, assumono comportamenti antisportivi o pericolosi per la sicurezza propria, del cane o di terzi, o che in qualsiasi modo ostacolano il regolare svolgimento della competizione.
Vedi anche: Sezione 3.13.2 - "Squalifica"

3.3.1 Aspirante Giudice

L'Aspirante Giudice affianca il giudice nel corso della giornata di gara a scopo formativo, senza poteri decisionali e senza interferire con lo svolgimento delle prove. Non può gareggiare nella stessa giornata in cui presta servizio di affiancamento. Questa figura non ha riconoscimento ufficiale FISC ma è riconosciuta all'interno della disciplina RCLS; la sua attività è tracciata dal referente nazionale. Requisiti, modalità di accesso e percorso formativo sono definiti nel Percorso Formativo RCLS.

3.4 Aiuto Giudice

L'organizzazione del centro ospitante la gara può mettere a disposizione del giudice la figura dell'Aiuto Giudice. Si tratta di una persona che affianca il giudice durante la giornata di gara con funzione di supporto operativo, senza poteri decisionali e senza interferire con lo svolgimento delle prove. L'Aiuto Giudice non può gareggiare nella stessa giornata in cui presta servizio. La sua attività è tracciata dal referente nazionale.

3.5 Figuranti

L'Organizzazione di Gara deve mettere a disposizione del Giudice figuranti necessari allo svolgimento della competizione. Il figurante è scelto dal giudice e viene posizionato almeno 5 minuti prima dell'inizio della ricerca.
Il numero di figuranti utilizzati è in funzione del livello della gara in corso.
I figuranti non possono essere concorrenti iscritti alla gara.

3.6 Aiuti

Durante la prova di ricerca è consentito l'utilizzo di campanelli, luci, acqua e spugna per il cane. L'utilizzo del fischietto è ammesso previa comunicazione al giudice prima dell'inizio della prova.

Qualsiasi altro ausilio non elencato deve essere dichiarato durante la presentazione al giudice, che ne valuta l'ammissibilità.

3.7 Medico Veterinario

Durante tutta la giornata di gara deve essere garantita la presenza o la reperibilità di un Medico Veterinario. In alternativa, è ammesso indicare una clinica veterinaria nelle vicinanze della sede di gara, purché sia aperta nella giornata in cui si svolge la manifestazione. È consigliato inserire nella locandina di gara la seguente dicitura: «*Il veterinario sarà presente o reperibile*», oppure «*Sarà reperibile nelle vicinanze una clinica veterinaria*».

3.8 Benessere degli Animali

Ai sensi del D.Lgs. 28 febbraio 2021, n. 36, recante norme sul benessere degli animali impiegati in attività sportive, si applicano le seguenti disposizioni.

1. Coloro che detengono a qualsiasi titolo un animale impiegato in attività sportive sono tenuti a preservarne il benessere, in termini di alimentazione, cura della salute e accudimento nel rispetto delle sue esigenze etologiche.

2. Sono vietati metodi di addestramento e di allenamento che possano danneggiare la salute e il benessere psicofisico dell'animale, in quanto essere senziente ai sensi dell'articolo 13 del Trattato sul Funzionamento dell'Unione Europea. È altresì vietato qualsiasi metodo di coercizione o costrizione e l'utilizzo di mezzi o dispositivi che possano provocare danni alla salute e al benessere psicofisico dell'animale e comunque provocarne sofferenza. Devono essere utilizzati metodi di addestramento che tengono conto delle capacità cognitive e delle modalità di apprendimento degli animali.

3. Non è ammesso far allenare e gareggiare animali in stati fisiologici incompatibili con lo sforzo richiesto, come nel caso di gravidanza avanzata o di allattamento.

4. Le caratteristiche tecniche delle piste, dei campi e delle aree di gara, comunque denominate, nonché di tutte le relative attrezzature devono rispondere a criteri di sicurezza e salvaguardia dell'incolumità degli animali. Le strutture dove gli animali vengono custoditi devono assicurare agli stessi uno spazio di movimento e di riposo adeguato alla loro specifica natura.

5. Ogni animale deve essere dotato di un documento di identità anagrafica intestato a persona fisica maggiore di età o a persona giuridica, che ne assume i doveri di custodia, di mantenimento e di cura, e di una scheda sanitaria.

L'organizzatore di eventi sportivi con animali garantisce la presenza o la reperibilità di un veterinario durante lo svolgimento della manifestazione o gara.

3.9 Organizzazione e segreteria di Gara

La Segreteria di Gara si occupa di inviare al responsabile regionale/nazionale la locandina almeno 2 mesi prima della gara, fornisce inoltre le informazioni sulle modalità di iscrizione.
Le iscrizioni alla competizione vengono aperte generalmente 30 giorni prima e terminano 7 giorni prima dell'evento, per motivi organizzativi è possibile variare tali date.
La Segreteria di Gara verifica la regolarità delle iscrizioni dei concorrenti, garantisce la regolarità dei risultati, fornisce assistenza al giudice nella compilazione dei libretti e nello svolgimento della gara.
Trasmette la documentazione firmata e la classifica (in formato PDF) al referente regionale/nazionale che a sua volta la invia alla segreteria FISC Settore Cinofilia.
Nomina un **Direttore di Campo**, il quale si occupa della predisposizione degli attrezzi (altezza del salto, ecc) e della bandellatura del campo di ricerca.
Il **Direttore di Campo** si occupa di verificare l'idoneità dell'attrezzatura dei binomi in gara e che essa rispecchi quanto previsto dal presente regolamento.
L'organizzazione di gara ha facoltà di decidere quali categorie e livelli sono previsti in gara, informa i concorrenti per tempo indicando categorie e livelli previsti in locandina.

3.9.1 Locandina di Gara

La locandina deve contenere obbligatoriamente le seguenti informazioni:

- data, ora e luogo di ritrovo
- contatti dell'organizzazione
- categorie previste
- nome e cognome del giudice, se sono previsti più giudici nome e cognome di tutti i giudici
- indicare che la gara è riservata a tesserati FISC
- logo FISC, logo RCLS e logo dell'associazione organizzatrice
- riferimenti al sito internet www.sportcinofili.it e www.rcls.eu
- indicazione della presenza o reperibilità del veterinario (es. ≪*Veterinario in loco o reperibile*≫, oppure ≪*Sarà reperibile nelle vicinanze una clinica veterinaria*≫)

Se la gara è riconosciuta valida per il Campionato Nazionale, la locandina deve essere completata con la seguente dicitura "Valida per il Campionato Nazionale RCLS".
Non essendo attualmente previsti i Campionati Regionali la dicitura "Valida per il Campionato Regionale . . . " non deve essere inserita.

3.9.2 Attrezzatura di Gara

L'Organizzazione di Gara, per la parte di ricerca, deve mettere a disposizione almeno il seguente materiale:

- n° 1 kit di pronto soccorso
- n° 4 radio ricetrasmittenti
- n° 2 cronometri
- n° 2 teli abbastanza grandi da poter coprire completamente il figurante

Per la parte di campo, l'Organizzazione, deve mettere a disposizione gli attrezzi necessari come previsto dalla descrizione dei singoli esercizi.

3.9.3 Verifica Iscrizioni

L'Organizzazione ha il compito di verificare la correttezza dell'iscrizione e la documentazione fornita dai conduttori, deve verificare che il binomio abbia i requisiti per partecipare nella categoria/livello in cui è iscritto. L'organizzazione deve inoltre verificare la presenza dell'assicurazione come da paragrafo "Responsabilità Civile".

3.10 Iscrizione

La domanda di iscrizione del binomio deve avvenire attraverso apposita modulistica messa a disposizione dall'ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite dall'organizzatore della gara. Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato da somma pervenuta.
Sia il conduttore che il cane possono partecipare in qualsiasi categoria, secondo le norme di regolamento. Il cane non può partecipare contemporaneamente in più di due categorie, può gareggiare quindi al massimo con due conduttori o, con lo stesso conduttore, in due specialità differenti (per esempio Specialist e Rescue Team).
Il binomio può iscriversi ad un livello superiore nella propria categoria dopo tre ECCELLENTE (assegnati da almeno due giudici diversi) nella stessa categoria e livello.
Nel caso in cui il binomio abbia conseguito i requisiti per il passaggio di livello, è consentito a ciascun binomio la partecipazione nel suo attuale livello per un massimo di un Campionato. Al termine dello stesso, il binomio, se avrà conseguito i punteggi necessari, dovrà passare di livello. Nel caso in cui un binomio abbia partecipato alla sua prima gara di Campionato dopo il 1° Febbraio (Il campionato è compreso, salvo deroghe, dal 1° Settembre al 31 Maggio), potrà partecipare, nel medesimo livello, anche nel campionato successivo.
Una volta saliti di livello non è possibile retrocedere di categoria.
La scelta tra la categoria Microdog e la categoria Specialist è vincolante lungo tutta la progressione: un cane con altezza al garrese non superiore a 35 cm può scegliere liberamente in quale delle due categorie iscriversi, ma una volta scelta non può passare all'altra a metà percorso (per esempio da Microdog B1 a Specialist B).
Fa eccezione il binomio che ha ottenuto almeno tre ECCELLENTE (assegnati da almeno due giudici diversi) in Microdog B: da quel momento, anche non immediatamente, può scegliere di proseguire in Microdog B, di passare a Specialist A o Specialist B, oppure — se il cane ha compiuto 9 anni — di accedere a Veterani (vedi sezione 24), requisito già soddisfatto grazie ai tre Eccellenti maturati in

Microdog A per l'accesso al livello B. Non è consentito il passaggio diretto a Specialist C.
I cani anziani che desiderano continuare a gareggiare con un regolamento adatto alla loro età possono accedere alla categoria Veterani (vedi sezione 24).

3.11 Area di Ricerca

Le aree di ricerca devono essere individuabili dal concorrente per mezzo di segnali visivi (bandelle e nastri colorati) e/o confini naturali ben identificabili.
L'organizzazione di gara deve posizionare in anticipo i segnali visivi richiesti per lo svolgimento della gara.
La gara di macerie può essere svolta in "campo macerie", in casolari, in strutture abbandonate, in fabbricati dismessi e in aree come cave, miniere e depositi.

3.12 Campo di Gara

Il campo di gara deve essere di dimensioni idonee ad ospitare gli esercizi di obbedienza e destrezza previsti dal presente regolamento.
Le attrezzature utilizzate devono essere conformi alle norme di sicurezza e devono essere in buono stato di manutenzione.
Il giudice ha facoltà di rifiutare attrezzi non idonei.
L'Organizzazione di Gara deve verificare la pulizia del campo e assicurarsi che, almeno il giorno precedente alla gara, non venga "inquinato" da attività che potrebbero danneggiare la prova delle categorie esordienti.

3.12.1 Prova Campo

L'Organizzazione di Gara, in una giornata differente da quella della manifestazione, può mettere a disposizione il campo per effettuare una prova degli esercizi. E' importante che in questa occasione il campo venga mantenuto pulito.

3.13 Tenuta di Gara

Il binomio che intende partecipare alla gara si presenta con attrezzatura idonea e dichiara al giudice le proprie generalità e il nome del cane, la categoria e il livello di partecipazione, il tipo di segnalazione utilizzata e l'eventuale utilizzo del fischietto o di altri aiuti; queste ultime due dichiarazioni riguardano esclusivamente la prova di ricerca. Durante la presentazione al giudice, all'inizio e al termine della prova, il cane deve assumere una posizione composta accanto al conduttore e non deve disturbare la fase di presentazione e dichiarazione del giudizio finale. Ogni comportamento antisportivo verso altri concorrenti o al giudice viene sanzionato. **Durante tutto lo svolgimento della prova di Obbedienza e Destrezza, se il cane sporca in campo, il binomio viene squalificato**. Il cane, nelle prove di Ricerca in Macerie, deve essere privo di collare e/o pettorina. Durante le prove non è consentito premiare il cane. Il numero massimo di richiami permesso è 3, oltre il quale il cane viene considerato "fuori controllo" e la prova in corso viene interrotta.

3.13.1 Premi

I concorrenti non possono avere premi né in area di ricerca né in campo, pena la squalifica. Questa regola vale per tutte le categorie e tutti i livelli, ad esclusione di Special Young e Chronos, che possono premiare il cane secondo le modalità previste. La categoria Chronos può utilizzare premi unicamente per la prova di obbedienza e destrezza in campo, ma non durante la ricerca. Per evitare di inquinare la zona di ricerca e il campo con eventuali premi caduti, entrambe queste categorie devono sempre gareggiare per ultime.

Per la prova di ricerca, i binomi delle categorie autorizzate possono effettuare marcaggi e recuperi esclusivamente dopo aver ricevuto la valutazione del giudice ed essere rientrati all'area di parcheggio/attesa. È compito dell'organizzazione indicare una zona apposita per l'attivazione pre-gara e il recupero post-gara, a distanza tale da non interferire con lo svolgimento della ricerca.

Per la prova in campo, il giudice concede 1 minuto per la preparazione nel pre-ring; allo scadere del tempo, o quando i binomi sono pronti, si procede con l'ingresso in campo. Premi, bocconi, clicker e simili devono essere lasciati nel pre-ring: se portati in campo il binomio viene squalificato. Dopo la valutazione del giudice e all'uscita dal campo, il binomio può recuperare i propri premi ed effettuare una fase di scarico senza disturbare i binomi ancora in preparazione. Ove la struttura lo consenta, l'organizzazione è invitata a predisporre un'area di pre-ring limitrofa all'ingresso in campo o, se il campo lo permette, all'interno dello stesso.

3.13.2 Squalifica

Il binomio viene squalificato e la squalifica viene registrata sul libretto delle qualifiche nei casi indicati di seguito.

Prove di Ricerca Durante la prova di ricerca il binomio viene squalificato se il cane non risponde a tre richiami consecutivi del conduttore — in tal caso è considerato fuori controllo — se manifesta atteggiamenti aggressivi verso altri cani, persone, figuranti o mezzi in movimento (biciclette, motocicli, automobili e simili), o se il conduttore è in possesso di premi o li utilizza in area di ricerca. Fanno eccezione le categorie Special Young e Chronos nelle modalità previste dal regolamento.

Prove di Obbedienza e Destrezza Durante la prova di obbedienza e destrezza il binomio viene squalificato se il cane non risponde a tre richiami consecutivi, se sporca in campo, se manifesta atteggiamenti aggressivi verso altri cani o persone presenti nel campo o nelle vicinanze, se abbandona la propria posizione — al fianco del conduttore, in terra-resta o qualsiasi altra posizione lecita — per dirigersi verso altri cani sia all'interno che all'esterno del campo, se manifesta atteggiamenti aggressivi durante l'esercizio del trasporto, o se il conduttore è in possesso di premi o li utilizza in campo. Fanno eccezione le categorie Special Young e Chronos nelle modalità previste.

Motivi Generali Indipendentemente dalla prova in corso, la squalifica è applicata in caso di utilizzo di attrezzature non consentite dal regolamento — collari scorrevoli, semi-scorrevoli, strumenti

correttivi, guinzagli retriever o simili — per comportamenti antisportivi del conduttore verso altri concorrenti o verso il giudice, e per mancanza della documentazione obbligatoria.

Oltre a quanto elencato nel presente paragrafo possono essere previsti ulteriori motivi di squalifica; essi sono indicati direttamente nel regolamento e hanno valore anche se non presenti in questo elenco.
La decisione di squalifica è insindacabile e viene presa dal giudice. Il giudice ha facoltà di interrompere immediatamente la prova in corso al verificarsi di una delle condizioni sopra elencate.
Vedi anche: Sezione 3.3 - "Giudice"

3.14 Briefing

Ad inizio gara, il Giudice effettua una riunione introduttiva detta Briefing.
Durante il Briefing, in accordo con l'organizzazione di gara, il Giudice espone quanto previsto per il corretto svolgimento della gara (luoghi di ritrovo, accessi alle zone, ecc).
Durante il briefing viene sorteggiato l'ordine di partenza dei binomi in gara.

4 Segnalazione

Il concorrente, prima dell'inizio della prova di ricerca, deve indicare al giudice il metodo di segnalazione utilizzato dal proprio cane. In superficie sono ammesse due tipologie di segnalazione: l'abbaio e il bringsel. In macerie è consentito esclusivamente l'abbaio. Non sono ammesse altre tipologie di segnalazione.

4.1 Abbaio

L'abbaio del cane deve essere chiaro e forte, ben ritmato e tempestivo sul figurante o sul luogo di fuoriuscita dell'odore, e deve continuare fino a che, su richiesta del giudice, il conduttore viene coinvolto nella scena e la segnalazione è considerata conclusa. Il cane non deve mordere o vessare il figurante; tale comportamento è considerato atteggiamento aggressivo e comporta la squalifica del binomio (*Vedi anche: Sezione 3.13.2 - "Squalifica"*). Nel caso in cui il cane "tocchi" involontariamente il figurante viene applicata una penalità al punteggio di "Segnalazione", la penalità è valutata a discrezione del giudice. Allo stesso modo, se il cane tocca volontariamente il figurante senza intento aggressivo (ad esempio strusciandosi contro di lui), viene applicata una penalità al punteggio di "Segnalazione" a discrezione del giudice, e non la squalifica.

Durante la segnalazione il cane deve mantenersi in prossimità del figurante, a una distanza tale da rendere inequivocabile il riferimento alla fonte dell'odore, rimanendo rivolto verso di lui. È preferibile che il cane rimanga stazionario anziché girare continuamente intorno al figurante; uno spostamento contenuto è tollerato purché il cane mantenga l'attenzione sul figurante e persista nell'abbaio.

Nel caso in cui il figurante si trovi in una posizione non raggiungibile fisicamente dal cane — ad esempio in posizione rialzata su una pianta o una struttura — il cane deve mantenersi nel punto in cui percepisce l'odore o da cui ha linea visiva con il figurante, segnalando in direzione dello stesso senza allontanarsi.

Le uniche pause nell'abbaio consentite senza penalità sono quelle strettamente necessarie a consentire al cane di riprendere fiato. Qualsiasi altra interruzione, dovuta a distrazione o perdita di concentrazione sul figurante, viene penalizzata con una decurtazione di punti.

4.2 Bringsel

L'utilizzo del Bringsel è consentito solo in Superficie. Il cane deve indossare un apposito collare che sia facilmente sganciabile e sia provvisto di un meccanismo di rilascio che protegge il cane da lesioni. Al collare è fissato il Bringsel. Al ritrovamento del figurante, il cane, afferra il Bringsel in bocca e torna dal conduttore. Durante la consegna del Bringsel al conduttore non è necessario che il cane effettui il "seduto". Tolto il Bringsel al cane, il conduttore su suo comando, viene portato in modo diretto e autonomo dal cane fino al luogo del ritrovamento. Cane e conduttore, durante l'avvicinamento al figurante, devono rimanere in contatto diretto. Durante l'avvicinamento al figurante il cane può essere messo al guinzaglio (di qualsiasi lunghezza). Il conduttore, non può correre, ma deve muoversi con passo normale.

5 Progressione

La progressione rappresenta uno degli aspetti fondamentali nel regolamento della Ricerca Cinofila Ludico Sportiva (RCLS), in quanto garantisce un percorso di crescita strutturato e graduale per i binomi cane-conduttore. Il concetto di progressione è stato introdotto per favorire lo sviluppo continuo delle competenze tecniche e dei binomi, creando una base solida per la preparazione in ambito sportivo e nella vita di tutti i giorni.

La progressione non solo facilita l'allenamento dei cani da ricerca, ma incentiva anche il conduttore a migliorare le proprie capacità di gestione, lettura del cane e strategia di ricerca. L'approccio progressivo consente ai binomi di affrontare situazioni sempre più complesse in un contesto controllato e sicuro, promuovendo un elevato standard di preparazione e professionalità.

L'obiettivo è quello di creare un percorso formativo completo e stimolante che permetta ai binomi di raggiungere l'eccellenza nella disciplina della Ricerca Cinofila Ludico Sportiva, assicurando nel contempo un'esperienza positiva e gratificante per entrambi i membri del binomio.

Competizione come Obiettivo di Valutazione della Crescita del Binomio
È fondamentale comprendere che la competizione deve essere intesa non solo come un evento agonistico, ma come un importante strumento per valutare la crescita e il progresso del binomio. Ogni gara rappresenta un'opportunità per mettere alla prova le competenze acquisite, misurare i progressi compiuti e identificare le aree che necessitano di ulteriore sviluppo.

Partecipare alle competizioni consente ai binomi di confrontarsi con altri team, apprendendo da esperienze diverse e migliorando attraverso il feedback ricevuto dai giudici e dagli altri partecipanti. Questo confronto sano e costruttivo è essenziale per favorire un miglioramento continuo e per mantenere alta la motivazione.

Le gare offrono un contesto realistico e stimolante in cui le abilità di ricerca, obbedienza e destrezza possono essere testate sotto pressione. L'esperienza acquisita in competizione contribuisce

a rafforzare il legame tra cane e conduttore, affinando la loro capacità di lavorare in sinergia e di affrontare insieme le sfide.

In sintesi, la partecipazione alle competizioni deve essere vista come un obiettivo chiave nel percorso di progressione, rappresentando un momento di verifica e celebrazione dei traguardi raggiunti. Attraverso il confronto e la valutazione, i binomi possono crescere, migliorare e aspirare a livelli sempre più alti di competenza e professionalità nella Ricerca Cinofila Ludico-Sportiva.

5.1 Categorie e Livelli

Ogni categoria e livello è progettato per stimolare il miglioramento continuo e la crescita del binomio, offrendo sfide adeguate e progressivamente più difficili. Questo approccio garantisce che i partecipanti possano sempre lavorare verso nuovi obiettivi, migliorando le proprie abilità e rafforzando il rapporto tra cane e conduttore.

5.1.1 Categoria Chronos

La Categoria CHRONOS è stata ideata per offrire un'introduzione semplice e accessibile alla RCLS, pensata per chi si avvicina per la prima volta a questo mondo. Questa categoria, essendo focalizzata esclusivamente sulla prova di ricerca a cronometro, permette ai partecipanti di concentrarsi sull'apprendimento delle tecniche di ricerca, senza la pressione di affrontare prove complesse di obbedienza e destrezza.
L'iscrizione alla categoria Chronos preclude la partecipazione a tutte le altre categorie; il binomio iscritto in Chronos, il giorno della gara, può partecipare esclusivamente alla singola prova a cronometro

Livelli presenti:	livello unico
Specialità previste:	Superficie, Macerie
Prove Previste:	Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Ricerca La prova si svolge utilizzando l'area di ricerca della categoria Specialist livello A. La ricerca consiste nel ritrovamento di 1 figurante entro il tempo limite di 15 minuti. Viene registrato il tempo di ritrovamento del figurante quando il conduttore alza la mano per dichiarare al giudice la corretta segnalazione del cane. Durante l'avvicinamento del conduttore al figurante, il cane deve perseverare nella segnalazione senza allontanarsi.

Obbedienza e Destrezza Il binomio iscritto alla categoria CHRONOS affronta la prova di obbedienza e destrezza senza gareggiare, ma al fine di fare esperienza pratica in campo. La prova viene svolta un binomio alla volta (un solo cane in campo) e vengono svolti tutti gli esercizi della categoria Specialist Livello A. In questa prova possono essere utilizzati premi.

5.1.2 Categoria Special Young

Questa categoria è dedicata ai giovani, consentendo ai ragazzi tra gli 8 e i 18 anni di età di partecipare accompagnati dai genitori o tutori. L'obiettivo è introdurre i giovani al mondo della ricerca cinofila ludico-sportiva, insegnando loro le basi della ricerca, dell'obbedienza e della destrezza in un contesto

sicuro.

Livelli presenti:	livello unico
Specialità previste:	Superficie
Prove Previste:	Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Le prove di questa categoria sono progettate per essere accessibili e formative, fornendo ai giovani partecipanti le competenze di base necessarie per progredire in futuro.

5.1.3 Categoria Microdog

Questa categoria è riservata ai cani di piccola taglia, con un'altezza al garrese non superiore ai 35 cm ed è aperta a tutti i binomi con conduttore di età minima di 12 anni compiuti. Le sfide sono adattate per tener conto delle capacità fisiche e delle esigenze specifiche di questi cani.

Livelli previsti:	A – B.
Specialità previste:	Superficie.
Prove previste:	Ricerca, Obbedienza e Destrezza

5.1.4 Categoria Specialist

Questa categoria è aperta a tutti i binomi con conduttore di età minima di 12 anni compiuti. È pensata per coloro che desiderano sviluppare un alto livello di competenza e professionalità nella ricerca cinofila.

Livelli previsti:	A – B – B1 – C – C1
Specialità previste:	Superficie - Macerie
Prove previste:	Ricerca, Obbedienza e Destrezza

I livelli B1 e C1 seguono rispettivamente il regolamento di B e C con la prova di obbedienza e destrezza svolta in solitaria. Sono categorie di gara giornaliera senza classifica nazionale, pensate per accompagnare il binomio nel passaggio verso i livelli superiori.

5.1.5 Categoria Veterani

Questa categoria è dedicata ai cani anziani che hanno dimostrato nel tempo affidabilità e competenza nella ricerca cinofila. Consente ai binomi più esperti di continuare a gareggiare in un contesto adatto all'età del cane, con un regolamento che rispetta le sue caratteristiche fisiche.

Livelli previsti:	livello unico
Specialità previste:	Superficie
Prove previste:	Ricerca, Obbedienza e Destrezza
Requisiti:	cane di almeno 9 anni con 3 Eccellenti (min. 2 giudici) in Specialist A o Microdog A

5.1.6 Categoria Rescue Team

Questa categoria è dedicata a squadre composte da due binomi, entrambi i conduttori devono essere maggiorenni. L'obiettivo è promuovere il lavoro di squadra e la cooperazione tra i binomi, favorendo l'interazione e lo scambio di competenze.

La categoria prevede due livelli. Il livello A è focalizzato sulle basi del lavoro di squadra, con compiti di ricerca che richiedono collaborazione e comunicazione efficaci tra i binomi. Il livello B introduce sfide più complesse, che richiedono un coordinamento avanzato e la capacità di risolvere situazioni più difficili in modo collaborativo. Entrambi i livelli sono disputati nelle specialità Superficie e Macerie.

5.1.7 Schema riassuntivo: categorie, livelli ed età minima

La tabella seguente riepiloga, per ogni categoria e livello, l'età minima richiesta al conduttore (vedi anche Sezione 3.2 per i vincoli di dettaglio su sbarramento 18 anni e specialità Macerie).

Categoria	Livello	Specialità	Età minima conduttore
Chronos	unico	Superficie	12 anni
Chronos	unico	Macerie	18 anni
Special Young	unico	Superficie	8–18 anni
Microdog	A	Superficie	12 anni
Microdog	B / B1	Superficie	18 anni
Specialist	A	Superficie	12 anni
Specialist	A	Macerie	18 anni
Specialist	B / B1 / C / C1	Superficie o Macerie	18 anni
Veterani	unico	Superficie	18 anni
Rescue Team	A / B	Superficie o Macerie	18 anni (entrambi i conduttori)

Tabella 1: Età minima del conduttore per categoria, livello e specialità

5.1.8 Valutazione per il Livello A

Qualifica	Percentuale	Dettaglio
Eccellente	90% in entrambe le sezioni	Almeno 90 punti in ricerca e almeno 90 punti in obbedienza e destrezza
Molto Buono	80% in entrambe le sezioni	Almeno 80 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza
Buono	70% in entrambe le sezioni	Almeno 70 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza
Sufficiente	60% in entrambe le sezioni	Almeno 60 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza
Non Qualificato	Meno del 60%	Meno di 60 punti in ricerca e/o meno di 60 punti in obbedienza e destrezza

Tabella 2: Tabella Valutazione Livello A

5.1.9 Valutazione per il Livello B e C

Qualifica	Percentuale	Dettaglio
Eccellente	80% in entrambe le sezioni	Almeno 160 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza
Buono	70% in entrambe le sezioni	Almeno 140 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza
Sufficiente	60% in entrambe le sezioni	Almeno 120 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza
Non Qualificato	Meno del 60%	Meno di 120 punti in ricerca e/o meno di 60 punti in obbedienza e destrezza

Tabella 3: Tabella Valutazione Livello B e C

5.1.10 Valutazione Rescue Team per il Livello A ed B

Qualifica	Percentuale
Eccellente	Dal 90% del punteggio totale
Molto Buono	Dall'80% del punteggio totale
Buono	Dal 70% del punteggio totale
Sufficiente	Dal 60% del punteggio totale
Non Qualificato	Meno del 60% del punteggio totale

Tabella 4: Tabella Valutazione Rescue Team Livello A e B

5.1.11 Impressione Generale

Per tutte le categorie e tutti i livelli viene valutata l'Impressione Generale. Questa viene formulata osservando l'intera prova e considerando diversi aspetti del binomio. Contribuiscono positivamente all'Impressione Generale la volontà del cane di collaborare con il proprio conduttore, la fiducia e il rapporto nel binomio, la gestione delle pause tra un esercizio e l'altro, l'approccio agli attrezzi e la collaborazione generale durante la prova in campo. Viene valutata positivamente anche la gratificazione verbale e fisica tra gli esercizi, quando contenuta e appropriata.

Sono invece penalizzanti i seguenti comportamenti: il cane che scarica tensione mordendo guinzaglio, pettorina o altri oggetti durante la prova; la gratificazione da parte del conduttore diventa penalizzante quando risulta eccessiva, rumorosa o genera nel cane un'eccitazione tale da disturbare altri binomi o compromettere la concentrazione. Il conduttore che comunica in modo ripetitivo, inappropriato o rumoroso con il cane viene penalizzato non solo negli esercizi specifici, ma anche nell'Impressione Generale per mancanza di controllo e professionalità.

6 Ricerca in Superficie

6.1 Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.
Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

6.2 Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.
Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante senza individuarne la presenza, o lo ritrova ma lo ignora, all'intera prova di ricerca vengono assegnati 0 punti e il binomio è giudicato non qualificato. In tal caso la partecipazione alla prova di obbedienza e destrezza non è più obbligatoria: sarà il conduttore a decidere se parteciparvi a titolo di allenamento oppure come *cane bianco*, nel caso in cui i binomi in gara siano in numero dispari.
Se il cane ritrova il figurante ma non innesca la segnalazione in autonomia, al binomio viene applicata una penalità di **40 punti**. La medesima penalità si applica nel caso in cui il conduttore o il figurante intervengano per aiutare il cane ad innescare la segnalazione.
Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.
Nei livelli B, B1, C e C1 i figuranti possono essere coperti da un telo o altro materiale similare (inclusa la testa del figurante), oppure trovarsi in posizione rialzata, ad esempio su una pianta, una struttura o altro elemento del terreno.
Nel livello B il giudice ha facoltà di introdurre una zona in cui può accedere solo il cane e non il conduttore, quest'area viene chiamata "No-Go".
Nel livello C la presenza dell'area "No-Go" è obbligatoria.

6.3 Valutazione

La **Strategia** valuta la razionalità e la coerenza dell'approccio adottato dal conduttore nella copertura dell'area di ricerca: la scelta delle direzioni, la sistematicità con cui vengono percorse le zone, e la capacità di adattare il percorso al comportamento del cane e alle caratteristiche del terreno.

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti. Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione. La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

7 Ricerca in Macerie

7.1 Intervista

Il Conduttore, all'inizio della prova, riceve dal giudice una breve relazione illustrante un'ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto la o le persone/figuranti da cercare.
In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, il conduttore, deve comunicare al giudice la strategia di ricerca che reputata più opportuna ed operare conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

7.2 Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, il conduttore, deve limitarsi a guidare il cane da una posizione di sicurezza osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.
La **posizione di sicurezza** viene comunicata dal giudice durante l'intervista iniziale.

7.3 Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.
Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante senza individuarne la presenza, o lo ritrova ma lo ignora, all'intera prova di ricerca vengono assegnati 0 punti e il binomio è giudicato non qualificato. In tal caso la partecipazione alla prova di obbedienza e destrezza non è più obbligatoria: sarà il conduttore a decidere se parteciparvi a titolo di allenamento oppure come *cane bianco*, nel caso in cui i binomi in gara siano in numero dispari.
Se il cane ritrova il figurante ma non innesca la segnalazione in autonomia, al binomio viene applicata una penalità di **40 punti**. La medesima penalità si applica nel caso in cui il conduttore o il figurante intervengano per aiutare il cane ad innescare la segnalazione.
Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.
Nel livello B il giudice ha facoltà di introdurre una zona in cui può accedere solo il cane e non il conduttore, quest'area viene chiamata "No-Go".
Nel livello C la presenza dell'area "No-Go" è obbligatoria.

7.4 Valutazione

La **Strategia** valuta la congruenza tra la strategia comunicata al giudice durante l'intervista e quella effettivamente adottata in campo, nonché la razionalità delle scelte operative in funzione della tipologia dell'area e delle informazioni ricevute.

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.
Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.
La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

8 Ricerca Rescue Team in Superficie

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.

A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca Rescue Team, possono essere introdotte difficoltà tecniche.
La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara. Le radio ricetrasmittenti devono essere quattro (4), due per i membri della squadra e due da consegnare ai giudici così che possano ascoltare le comunicazioni e valutare il lavoro di squadra.

8.0.1 Indicazioni sulla Ricerca

I cani devono lavorare a distanza dai rispettivi Conduttori affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. I Conduttori non devono sostituirsi ai cani nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma devono lasciare operare i cani. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, i Conduttori possono aiutare i cani a perlustrare al meglio la zona.
Nel caso in cui un cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal proprio Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.
È possibile che durante la ricerca i due cani lavorino in prossimità tra loro o che le rispettive zone si sovrappongano; ciò non costituisce di per sé un errore, a condizione che i cani si rispettino reciprocamente, non giochino tra loro e non si aggrediscano, continuando a lavorare correttamente.

8.0.2 Indicazioni Generali

Mentre un cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante. Quando un cane è impegnato nella segnalazione, l'altro cane della squadra non deve avvicinarsi né in alcun modo disturbarlo: eventuali intromissioni vengono valutate negativamente.
Se un cane passa ripetutamente in prossimità del figurante senza individuarne la presenza, o lo ritrova ma lo ignora, il binomio in difficoltà può richiedere il supporto dell'altro binomio della squadra: un intervento efficace, frutto di corretta comunicazione e coordinamento tra i conduttori, viene valutato positivamente nel Lavoro in Team e nella Strategia. La prova di ricerca viene azzerata (0 punti) e la squadra è giudicata non qualificata solo quando **entrambi** i cani ottengono un risultato completamente negativo.
Se un cane ritrova il figurante ma non innesca la segnalazione in autonomia, al binomio viene applicata una penalità di **40 punti**. La medesima penalità si applica nel caso in cui il conduttore o il figurante intervengano per aiutare il cane ad innescare la segnalazione.
Al fine di valutare la perseveranza, ciascun conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il proprio cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Ogni cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il proprio conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.
I figuranti possono essere coperti da un telo o altro materiale similare (inclusa la testa del figurante), oppure trovarsi in posizione rialzata, ad esempio su una pianta, una struttura o altro elemento del terreno.
Nel livello A il giudice ha facoltà di introdurre una zona in cui possono accedere solo i cani e non i conduttori, quest'area viene chiamata "No-Go".
Nel livello B la presenza dell'area "No-Go" è obbligatoria.

8.0.3 Valutazione

La **Strategia** valuta la coerenza tra il piano di ricerca comunicato dai conduttori al giudice durante l'intervista e quello effettivamente adottato dalla squadra in campo. È valutata positivamente anche la capacità della squadra di riconoscere che la strategia adottata è carente e necessita di una modifica in corso di prova: in tal caso i conduttori devono coordinarsi per riformularla e aderire alla nuova visione condivisa.

Il **Lavoro in Team** valuta la sinergia complessiva della squadra, sia nel rapporto di ciascun conduttore con il proprio cane sia nella collaborazione tra i due conduttori. È richiesta una comunicazione corretta, verbale e via radio; i cani devono lavorare in contemporanea senza disturbarsi a vicenda e rispondere correttamente ai richiami. I conduttori devono inoltre sostenersi a vicenda, intervenendo in aiuto del compagno in difficoltà nell'esecuzione della strategia.

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.
Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.
La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

9 Ricerca Rescue Team in Macerie

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.
A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca Rescue Team, possono essere introdotte difficoltà tecniche.
La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara. Le radio ricetrasmittenti devono essere quattro (4), due per i membri della squadra e due da consegnare ai giudici così che possano ascoltare le comunicazioni e valutare il lavoro di squadra.

9.1 Intervista

I Conduttori, all'inizio della prova, ricevono dai giudici una breve relazione illustrante un'ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto i figuranti da cercare.
In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, i conduttori, dopo essersi confrontati, comunicano ai giudici la strategia di ricerca che reputano più opportuna ed operano conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

9.2 Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, i conduttori devono limitarsi a guidare il proprio cane da una posizione di sicurezza osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.
La posizione di sicurezza viene comunicata dai giudici durante l'intervista iniziale.

9.3 Indicazioni Generali

Mentre un cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante. Quando un cane è impegnato nella segnalazione, l'altro cane della squadra non deve avvicinarsi né in alcun modo disturbarlo: eventuali intromissioni vengono valutate negativamente.
È possibile che durante la ricerca i due cani lavorino in prossimità tra loro o che le rispettive zone si sovrappongano; ciò non costituisce di per sé un errore, a condizione che i cani si rispettino reciprocamente, non giochino tra loro e non si aggrediscano, continuando a lavorare correttamente.
Se un cane passa ripetutamente in prossimità del figurante senza individuarne la presenza, o lo ritrova ma lo ignora, il binomio in difficoltà può richiedere il supporto dell'altro binomio della squadra: un intervento efficace, frutto di corretta comunicazione e coordinamento tra i conduttori, viene valutato positivamente nel Lavoro in Team e nella Strategia. La prova di ricerca viene azzerata (0 punti) e la squadra è giudicata non qualificata solo quando **entrambi** i cani ottengono un risultato completamente negativo.
Se un cane ritrova il figurante ma non innesca la segnalazione in autonomia, al binomio viene applicata una penalità di **40 punti**. La medesima penalità si applica nel caso in cui il conduttore o il figurante intervengano per aiutare il cane ad innescare la segnalazione.
Al fine di valutare la perseveranza, ciascun conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il proprio cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Ogni cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il proprio conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.
Nel livello A il giudice ha facoltà di introdurre una zona in cui possono accedere solo i cani e non i conduttori, quest'area viene chiamata "No-Go".
Nel livello B la presenza dell'area "No-Go" è obbligatoria.

9.4 Valutazione

La **Strategia** valuta la coerenza tra il piano di ricerca comunicato dai conduttori al giudice durante l'intervista e quello effettivamente adottato dalla squadra in campo. È valutata positivamente anche la capacità della squadra di riconoscere che la strategia adottata è carente e necessita di una modifica in corso di prova: in tal caso i conduttori devono coordinarsi per riformularla e aderire alla nuova visione condivisa.

Il **Lavoro in Team** valuta la sinergia complessiva della squadra, sia nel rapporto di ciascun conduttore con il proprio cane sia nella collaborazione tra i due conduttori. È richiesta una comunicazione corretta, verbale e via radio; i cani devono lavorare in contemporanea senza disturbarsi a vicenda e

rispondere correttamente ai richiami. I conduttori devono inoltre sostenersi a vicenda, intervenendo in aiuto del compagno in difficoltà nell'esecuzione della strategia.

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.
Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione. La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

10 Obbedienza e Destrezza

10.1 Norme Generali di Valutazione

10.1.1 Cane Bianco per numero dispari di partecipanti

Qualora il numero di binomi iscritti in una categoria e livello sia dispari, l'organizzazione individua un **cane bianco**: un binomio che esegue la prova di obbedienza e destrezza completa per quella categoria e livello, ma al quale non viene attribuito alcun punteggio. Il cane bianco garantisce la presenza del secondo binomio in campo durante l'esercizio del Terra. Il cane bianco è individuato prima dell'inizio della prova e può essere un binomio già escluso dalla classifica (ad esempio per non qualificato in ricerca) oppure un binomio appositamente fornito dall'organizzazione.

10.1.2 Valutazione continua

La valutazione del binomio ha inizio nel momento in cui il binomio entra in campo e si conclude quando ne esce. I trasferimenti tra un esercizio e l'altro concorrono alla valutazione dell'Impressione Generale: il comportamento del cane, il suo atteggiamento verso il conduttore e la qualità del lavoro complessivo sono osservati senza interruzione per tutta la durata della prova.

10.1.3 Disturbo all'altro binomio

Qualsiasi comportamento del cane o del conduttore che arrechi disturbo all'altro binomio presente in campo — abbai, schiamazzi, versi, azioni dirette verso il cane avversario, corse o agitazioni non motivate — viene penalizzato con una significativa decurtazione di punti, proporzionale alla gravità e alla reiterazione del comportamento.

10.1.4 Lodi e premi

Lodare il cane verbalmente o con una carezza è consentito, incentivato e considerato parte di un rapporto di lavoro sano tra conduttore e cane. Le lodi sono tuttavia ammesse **esclusivamente dopo la conclusione di ciascun esercizio e solo dopo aver ricevuto il cenno del giudice**. Qualsiasi premio alimentare o gioco è vietato in campo per tutte le categorie, salvo le eccezioni previste dal regolamento.

10.1.5 Aiuti verbali durante gli esercizi

- **Livello A:** gli aiuti verbali durante l'esecuzione degli esercizi sono consentiti purché leggeri e moderati nel tono e nella frequenza. Aiuti eccessivi per numero o enfasi vengono penalizzati con una decurtazione di punti.
- **Livelli B e C:** qualsiasi aiuto verbale dato al cane durante l'esecuzione di un esercizio è considerato doppio comando e penalizzato di conseguenza.

10.1.6 Anticipi

Se il cane esegue un esercizio in anticipo — prima del cenno del giudice, durante il trasferimento tra gli esercizi, o mentre il conduttore sta ancora richiedendo la posizione base — il comportamento viene penalizzato con una decurtazione di punti anche se l'esercizio non è ancora formalmente iniziato.

10.1.7 Rifiuto o sostituzione dell'esercizio

Se il cane non esegue l'esercizio richiesto e si dirige verso un attrezzo diverso o propone autonomamente un esercizio alternativo, il conduttore ha facoltà di richiedere nuovamente al cane di eseguire l'esercizio corretto.

- Se il cane si rifiuta nuovamente, all'esercizio vengono assegnati **0 punti**.
- Se il cane esegue correttamente al secondo tentativo, il punteggio massimo attribuibile è pari alla **metà del punteggio totale** dell'esercizio, dal quale vengono detratte le eventuali ulteriori penalità per imperfezioni nell'esecuzione.

10.1.8 Coercizione fisica

Se il conduttore interviene fisicamente sul cane per costringerlo ad assumere una posizione, a muoversi o a svolgere un esercizio il binomio viene **immediatamente squalificato** e fatto allontanare dal campo. La squalifica viene registrata sul libretto del binomio.

10.1.9 Divieto di correre in campo

Correre in campo è severamente vietato. L'unica eccezione è rappresentata dall'esercizio della Condotta, nel quale è previsto il cambio di velocità. Qualsiasi altra corsa del conduttore in campo viene penalizzata.

10.1.10 Scarico di stress o ansia sul conduttore

Se il cane manifesta stress o ansia scaricandoli sul conduttore viene applicata una decurtazione di punti pari al **punteggio totale dell'Impressione Generale**. Se il comportamento persiste in modo reiterato nel corso della prova, il binomio viene squalificato.

10.2 Condotta

10.2.1 Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta ad ogni partenza.
Livello A: solo per il livello A è consentito aiutare il cane con gesti o attrarre la sua attenzione con la voce
Livello B e C: nel cambio di velocità è possibile un comando verbale per indicare al cane il passaggio da un'andatura all'altra.

10.2.2 Esecuzione

Il binomio si presenta al cono di inizio tracciato in posizione base, su cenno del giudice ha inizio l'esercizio. Ad esclusione della ripartenza dalla fermata, che viene effettuata su cenno del giudice, tutto il resto dell'esercizio viene svolto senza ulteriori indicazioni da parte dello stesso.
Il cane deve seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla al fianco del ginocchio del conduttore. L'esercizio deve essere eseguito con passo normale seguendo lo schema stabilito: 2 cambi di direzione a sinistra, 2 cambi di direzione a destra, 1 dietrofront a sinistra (il conduttore, nel dietrofront, gira sempre a sinistra) ed 1 fermata. La lunghezza di ogni lato della condotta è di circa 15 metri.
Quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base.
Livello A: per il livello A è obbligatorio l'utilizzo del guinzaglio.
Livello B e C: Per i livelli B e C, lungo l'ultimo lato dell'andata, è previsto il primo cambio di velocità: il binomio deve eseguire 8 (otto) passi lenti, il cambio di velocità deve essere evidente. Il secondo cambio di velocità è previsto nel primo lato del ritorno (subito dopo il dietrofront), su questo lato il binomio deve eseguire 8 (otto) passi di corsa, il cambio di velocità deve essere evidente.

10.2.3 Valutazione

Passo saltellante, deviazioni laterali, posizione arretrata o avanzata del cane rispetto al conduttore, posizione base scorretta, seduto lento/esitante, doppi comandi, aiuti posturali, ecc vengono valutati negativamente.
Livello A: ogni tensione del guinzaglio viene penalizzata, se la tensione è continua l'esercizio viene valutato 0 punti.
Livelli B e C: Il cane che lascia il conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso viene penalizzato nella totalità dei punti.

10.2.4 Note

Lo schema della condotta prevede il primo cambio di direzione verso sinistra, il secondo verso destra e così via. Il giudice e l'Organizzazione di Gara possono modificare lo schema di base invertendo le svolte, mettendo quindi la prima a destra, la seconda a sinistra e così via. Questo è possibile,

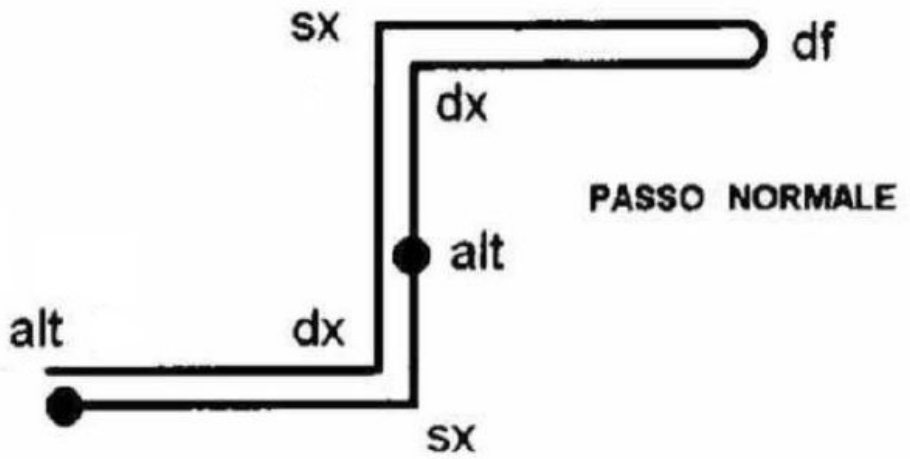

Figura 1: Schema dell'esercizio Condotta

per esempio, per gestire meglio lo spazio nei campi con forme irregolari. La sequenza dei lati deve comunque rimanere a forma di "sedia" e non sono ammesse altre disposizioni. La lunghezza dei lati deve essere comunque di circa 15 metri e non può essere variata.

10.3 Gruppo di Persone

10.3.1 Requisiti

Numero 3 persone per il gruppo. Le persone del gruppo sono posizionate a distanza di braccia (aperte) una dall'altra.
Livello C: per il livello C sono necessari due cani (un maschio ed una femmina) posizionati, insieme al loro conduttori, agli estremi del gruppo. **Il componente centrale del gruppo è il conduttore del cane che sta eseguendo l'esercizio del Terra**.
Veterani: si applica la configurazione del livello B — tre persone, senza cani agli estremi del gruppo.

10.3.2 Comandi Consentiti

Comando di inizio esercizio *Livello A:* solo per il livello A è consentito aiutare il cane con piccoli gesti o attrarre la sua attenzione con la voce. Non è però consentito utilizzare la mano come target. Il guinzaglio va lasciato morbido.

10.3.3 Esecuzione

Il binomio si ferma in posizione base nel punto indicato. Al cenno del giudice il binomio deve eseguire uno slalom tra le persone in andata e ritorno per ritrovarsi al punto di partenza dove terminerà l'esercizio. Il binomio entra nel gruppo dalla parte frontale della prima persona del gruppo.

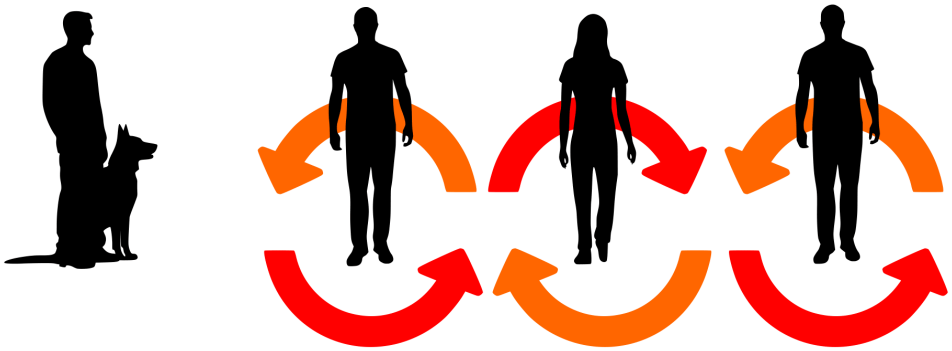

Figura 2: Schema del Gruppo di Persone per i livelli A e B

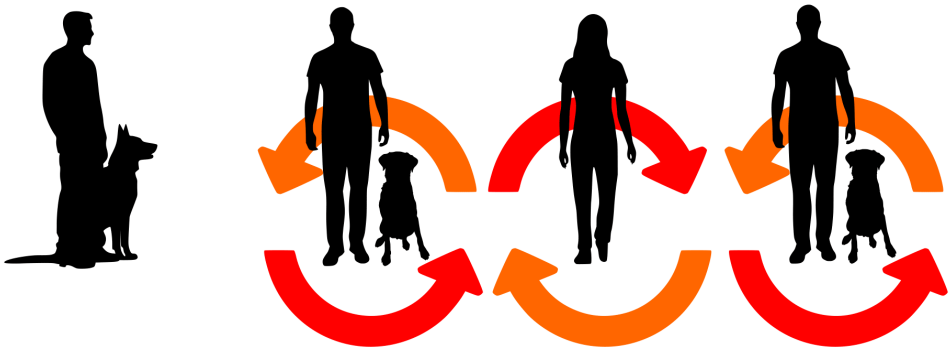

Figura 3: Schema del Gruppo di Persone per il livello C

10.3.4 Valutazione

Il cane che lascia il suo conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso sarà penalizzato nella totalità dei punti. Gli altri errori (il cane annusa, ha passo saltellante, avanza o resta indietro, viene aiutato con gesti e andamenti non naturali del conduttore ecc) sono lasciati alla valutazione del giudice. Il cane non deve mostrare preoccupazione e/o atteggiamenti aggressivi.

10.4 Passerella

10.4.1 Requisiti

Asse in legno, lunghezza circa 4m, larghezza circa 30 cm, spessore dell'asse di circa 4 cm. Asse di salita e asse di discesa di pari lunghezza, compresa tra 1 e 3 metri. La passerella può essere ricoperta da materiale gommoso antiscivolo. Due basamenti fissi di altezza di circa 40 cm.

10.4.2 Comandi Consentiti

Comando di inizio esercizio

10.4.3 Esecuzione

Il binomio si posiziona ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo cenno del giudice, al comando di inizio esercizio da parte del conduttore, il cane deve salire e attraversare il ponte di legno con calma e fiducia. Il conduttore cammina a fianco del cane e si ferma a qualche passo di distanza dalla passerella, cane e conduttore assumono la posizione base. Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola con disinvoltura senza mostrare paura o volontà di saltare giù dall'ostacolo.

Figura 4: Schema della Passerella

10.4.4 Valutazione

Il camminare esitante e incerto viene penalizzato. Se il cane scende dall'ostacolo l'esercizio è valutato insufficiente. Altri errori sono a discrezione del giudice.
Livello A: eventuali tensioni del guinzaglio vengono valutate negativamente.

10.5 Salti con Abilità

10.5.1 Requisiti

Ostacolo di misura variabile adeguato allo stato fisico del cane. Sono ammessi salti aperti o chiusi, in legno o in materiale metallico, da soccorso o da agility. Non sono ammessi salti smontabili in plastica.

10.5.2 Comandi Consentiti

Prima Abilità: Un comando per il salto e uno per la posizione base. *Seconda Abilità:* Un comando per il salto, uno per il ritorno al fronte ed uno per la posizione base. *Doppia Abilità:* Come le precedenti.

10.5.3 Esecuzione Prima Abilità

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo.
Il conduttore cammina a fianco del cane durante l'esecuzione dell'esercizio, superato l'ostacolo il binomio assume la posizione base.

Figura 5: Schema Salto Prima Abilità

10.5.4 Esecuzione Seconda Abilità

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo e, su comando del conduttore, si ferma nella posizione dichiarata. Dopo cenno del giudice il conduttore utilizza il comando di torna ed il cane supera nuovamente l'ostacolo portandosi in fronte al conduttore e, dopo ulteriore cenno del giudice, torna in posizione base.
Il richiamo diretto al piede, senza passare dalla posizione di fronte, è concesso.

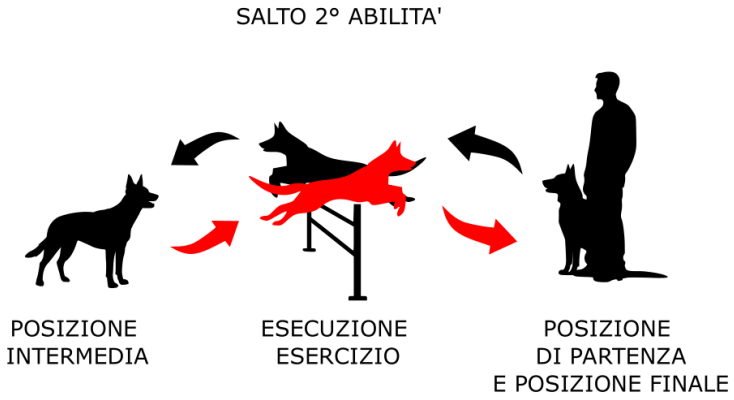

Figura 6: Schema Salto Seconda Abilità

10.5.5 Esecuzione Doppia Abilità

Si effettuano in sequenza sia la prima che la seconda abilità.

10.5.6 Valutazione

Anticipare l'ordine, non tornare ed altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.
Livello A: Eventuali trazioni del guinzaglio vengono valutate negativamente.

Seconda Abilità: il comando per la richiesta della posizione di fronte nella fase di ritorno deve essere chiaro e preciso.

10.6 Richiamo con Abilità

10.6.1 Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta, comando di seduto per la fermata, comando di richiamo al fronte, comando per la rimessa al piede dal fronte.

10.6.2 Esecuzione

Dalla posizione base il binomio percorre in condotta circa 10 passi, il conduttore da il comando di fermata al cane — che deve assumere la posizione di seduto — senza che il conduttore arresti la marcia, dopo circa 20 passi il conduttore si ferma, si volta e, su cenno del giudice, richiama il cane al fronte. Dopo un ulteriore cenno del giudice il conduttore chiede la posizione base al cane. Il richiamo diretto al piede, senza passare dalla posizione di fronte, è concesso. *Livello B:* solo per il livello B è consentito, non obbligatorio, l'arresto del conduttore per aiutare la fermata del cane. *Tutti i livelli:* il comando di seduto deve essere unico ed il cane deve rimanere in seduto. Se viene chiesta la posizione e poi dato il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.

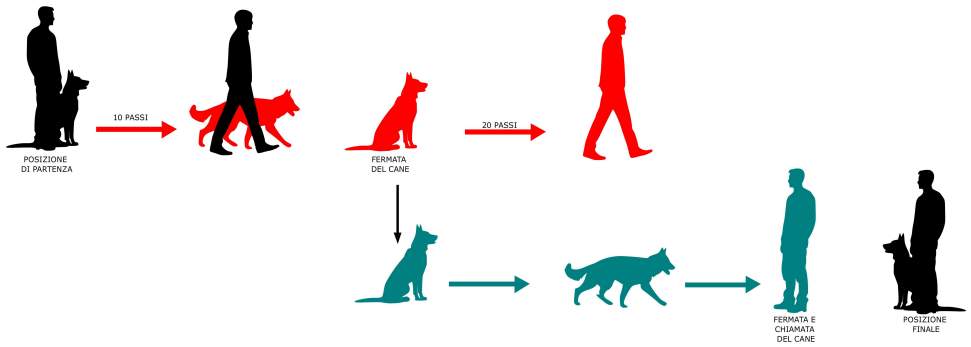

Figura 7: Schema Richiamo con Abilità

10.7 Terra

10.7.1 Requisiti

Un paletto segnaposto per i maschi ed uno per le femmine ad una distanza di circa 3 metri. *Livello A:* due lunghine di circa 5 metri

10.7.2 Comandi Consentiti

Livello A: Comando di terra, comando di resta e comando per la posizione base. *Livelli B e C:* Comando di terra e comando per la posizione base.

10.7.3 Esecuzione Livello A

Nel Livello A, dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, su cenno del giudice, il conduttore sgancia il cane dal proprio guinzaglio e lo aggancia alla lunghina (lunga circa 5 metri). Su ordine del giudice, il conduttore dà il comando di terra al cane e, dopo un cenno del giudice, andrà a posizionarsi di fronte al cane ad una distanza di circa 5 metri prendendo in mano il capo della lunghina.
Su ordine del giudice il Conduttore torna a fianco del proprio cane, su cenno del giudice chiede il seduto e successivamente sgancia il cane dalla lunghina e lo aggancia al proprio guinzaglio.

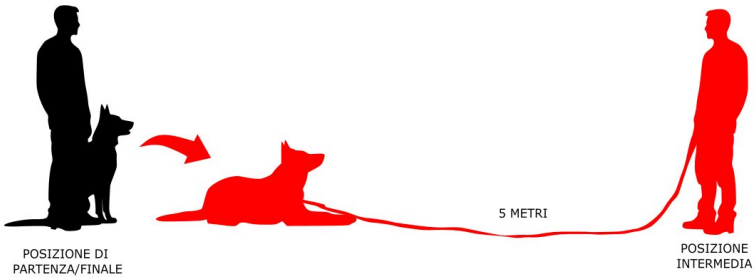

Figura 8: Schema Terra Livello A

10.7.4 Esecuzione Livello B

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal Conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore va a posizionarsi di fronte al cane nel punto indicato dal giudice (circa 5 metri).
Su ordine del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mette il cane in posizione di seduto.
Il comando di terra deve essere unico ed il cane deve rimanere a terra. Se viene chiesta la posizione e poi dato il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.

Figura 9: Schema Terra Livello B

10.7.5 Esecuzione Livello C

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal Conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore va a posizionarsi di fronte

al cane nel punto indicato dal giudice (circa 20 metri).
Su ordine del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mette il cane in posizione di seduto.
Il comando di terra deve essere unico ed il cane deve rimanere a terra. Se viene chiesta la posizione e poi dato il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.
Il conduttore, quando l'altro binomio in gara si appresta ad effettuare l'esercizio del gruppo, diventa la persona centrale del gruppo, su cenno del giudice si sposta quindi dalla posizione di fronte al cane a quella centrale nel gruppo. Una volta terminato l'esercizio del gruppo, il conduttore con il cane in Terra, torna nella posizione originaria di fronte al proprio cane.

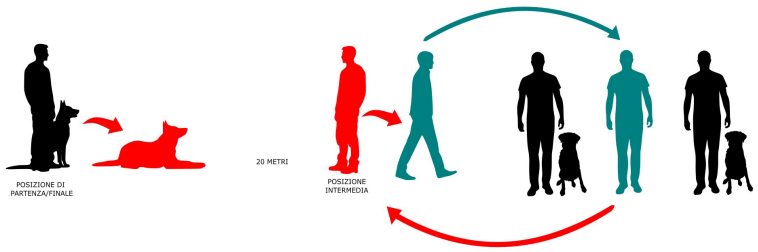

Figura 10: Schema Terra Livello C

10.7.6 Esecuzione Veterani

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal Conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a circa 5 metri di fronte al cane.
Su ordine del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mette il cane in posizione di seduto.
Il comando di terra deve essere unico ed il cane deve rimanere a terra. Se viene chiesta la posizione e poi dato il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.
Non è previsto lo spostamento nel gruppo di persone dell'altro binomio.

10.7.7 Valutazione

Il cane deve rimanere a terra tranquillo senza dare segni di ansia o nervosismo e senza spostarsi per tutta la durata dell'esercizio. Quando in campo sono presenti due binomi contemporaneamente, la durata del terra corrisponde al tempo impiegato dall'altro binomio per eseguire tutti i propri esercizi. Per le categorie in solitaria la durata è quella stabilita nel rispettivo capitolo di categoria. Altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

10.8 Tunnel Rigido

10.8.1 Requisiti

Tunnel con entrata rigida di diametro di 0,5 metri, lunghezza 3 metri

10.8.2 Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo ed uno per il seduto.

10.8.3 Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Figura 11: Schema Tunnel Rigido

10.8.4 Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.

10.9 Tunnel Lungo

10.9.1 Requisiti

Tunnel con entrata rigida di altezza 0,5 metri e lunghezza 3 metri, uscita in materiale morbido di lunghezza 3 metri

10.9.2 Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo e uno per seduto.

10.9.3 Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Figura 12: Schema Tunnel Lungo

10.9.4 Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.

10.10 Riporto

10.10.1 Requisiti

Oggetto a scelta di uso comune che il conduttore porta con sé.
Come riporto è ammesso il riportello da Obedience oppure qualsiasi oggetto di uso comune. **Non sono ammessi** giochi per cani. In fase di presentazione il conduttore mostra l'oggetto scelto al giudice che lo verifica, una volta verificato lo restituisce al conduttore che lo tiene con se durante lo svolgersi della prova di Obbedienza e Destrezza. Nel caso in cui l'oggetto non rispetti quanto previsto dal presente regolamento, il giudice, lo fa sostituire con un oggetto di uso comune fornito dall'organizzazione.

10.10.2 Comandi Consentiti

Un comando per ogni passaggio: prendere, lasciare, fronte, rimessa al piede

10.10.3 Esecuzione Livello A

Opzione 1: Dalla posizione base, il conduttore consegna il riporto al cane, che deve tenere l'oggetto per almeno 5 secondi e poi consegnarlo in mano al conduttore.

Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.
Opzione 2: Dalla posizione base, il conduttore si sposta di fronte al cane e gli consegna il riporto. Il cane deve tenere l'oggetto per almeno 5 secondi e poi riconsegnarlo in mano al conduttore, per poi ritornare in posizione base.
Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

Figura 13: Schema Riporto Livello A

10.10.4 Esecuzione Livello B

Partendo dalla posizione base il conduttore lascia il cane in seduto, si sposta di 5 passi e deposita a terra il riporto, si sposta di ulteriori 5 passi e si volta verso il cane. Al segnale del giudice, dà il comando al cane per il riporto. Il cane riporta al fronte e, dopo cenno del giudice, si rimette al piede al comando del conduttore.
Il riporto diretto al piede, senza passare dalla posizione di fronte, è concesso.
Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

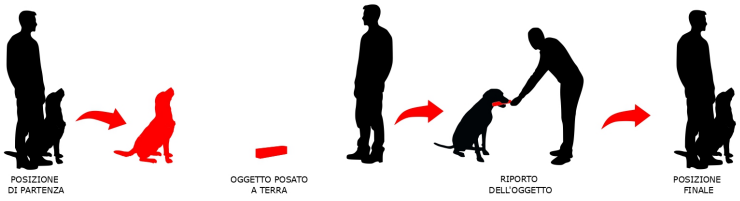

Figura 14: Schema Riporto Livello B

10.10.5 Esecuzione Livello C e Veterani

Partendo dalla posizione base, il conduttore lancia ad una distanza di circa 10 passi il riporto, ed al segnale del giudice dà al cane il comando per il riporto. Il cane riporta al fronte e, dopo cenno del giudice, si rimette al piede al comando del conduttore.
Il riporto diretto al piede, senza passare dalla posizione di fronte, è concesso.
Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

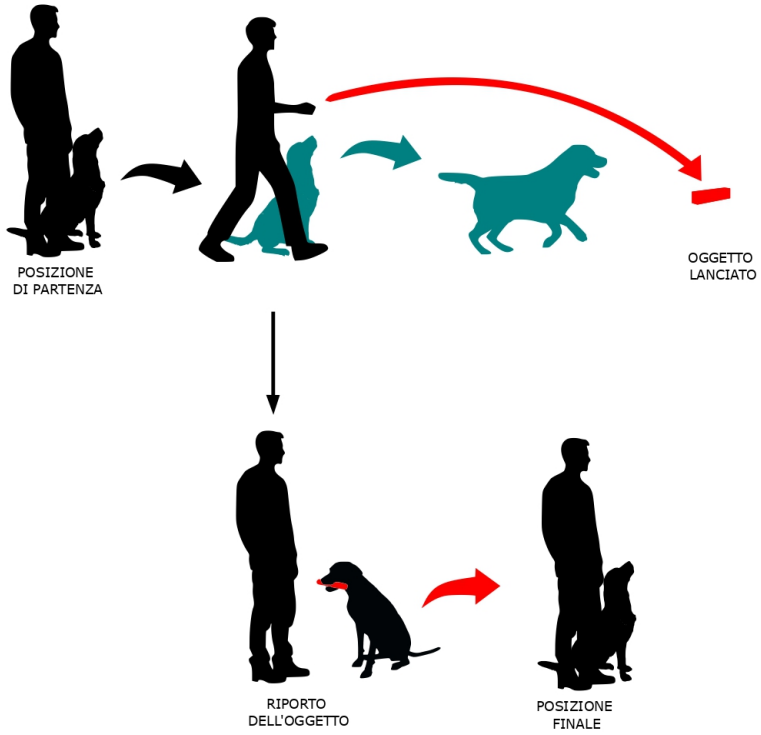

Figura 15: Schema Riporto Livello C

10.10.6 Valutazione

L'esercizio viene annullato e vengono assegnati 0 punti nei seguenti casi: il cane non recupera l'oggetto; il cane recupera l'oggetto ma lo abbandona a terra senza portarlo al conduttore; il cane porta l'oggetto ma lo lascia cadere prima della consegna.

Comportano una decurtazione di punti: il mancato passaggio per il fronte con rientro diretto al piede (livelli B e C); anticipare il comando di riporto; masticare o giocare con l'oggetto durante il tragitto; far cadere l'oggetto e raccoglierlo autonomamente; una consegna lenta, incerta o imprecisa. Altri errori vengono valutati a discrezione del giudice.

10.11 Trasporto

10.11.1 Requisiti

Un tavolo stabile e robusto ed un assistente per il trasporto. Le misure **consigliate** per il tavolo sono 100 × 100 cm con un'altezza di 60 cm. Se, per i cani partecipanti nella categoria Microdog (di qualsiasi livello), l'altezza del tavolo è troppo elevata prevedere un piano più basso per far si che il cane possa salirci senza difficoltà.

10.11.2 Comandi Consentiti

Un comando per salire sul tavolo, un comando per la rimessa al piede e, per il livello C e Veterani, un comando per la chiamata al fronte.

10.11.3 Esecuzione Livello A

Esecuzione con guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende in braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in avanti di 10 passi, si ferma e, delicatamente, posa il cane a terra. Il cane, una volta a terra e su comando di rimessa al piede, assume la posizione base accanto al conduttore.

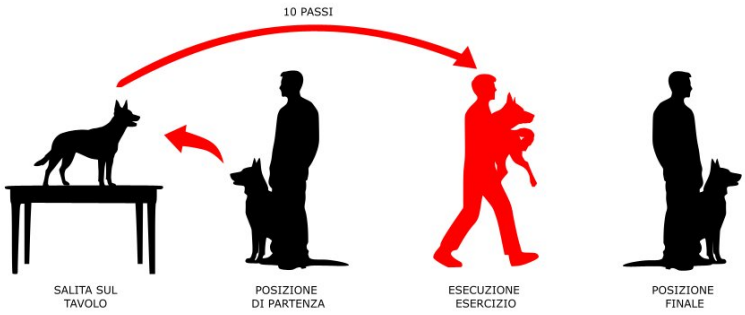

Figura 16: Schema Trasporto Livello A

10.11.4 Esecuzione Livello B

Esecuzione senza guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende in braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in avanti di 10 passi fermandosi di fronte allo steward. Il conduttore passa il cane allo steward che si volta lasciando alle proprie spalle il tavolo. Il conduttore si posiziona a fianco dello steward dalla parte della testa del cane, una volta che il conduttore è a fianco dello steward, conduttore e steward procedono affiancati per 10 passi al termine dei quali lo steward posa delicatamente il cane a terra. Il cane, una volta a terra e su comando di rimessa al piede da parte del conduttore, assume la posizione base accanto al conduttore.

10.11.5 Esecuzione Livello C e Veterani

Esecuzione senza guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende in braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in avanti di 10 passi fermandosi di fronte allo steward. Il conduttore passa il cane allo steward che si volta lasciando alle proprie spalle il tavolo. Il conduttore rimane in posizione, lo steward si volta lasciando

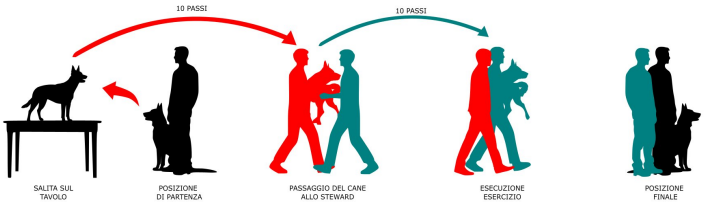

Figura 17: Schema Trasporto Livello B

alle proprie spalle il tavolo e procede in avanti per 10 passi al termine dei quali posa delicatamente il cane a terra, il cane deve essere rivolto con il muso in direzione del conduttore e deve rimanere in posizione. Su cenno del giudice il conduttore chiama il cane al fronte e, dopo ulteriore cenno del giudice, il conduttore da il comando di rimessa al piede al cane.

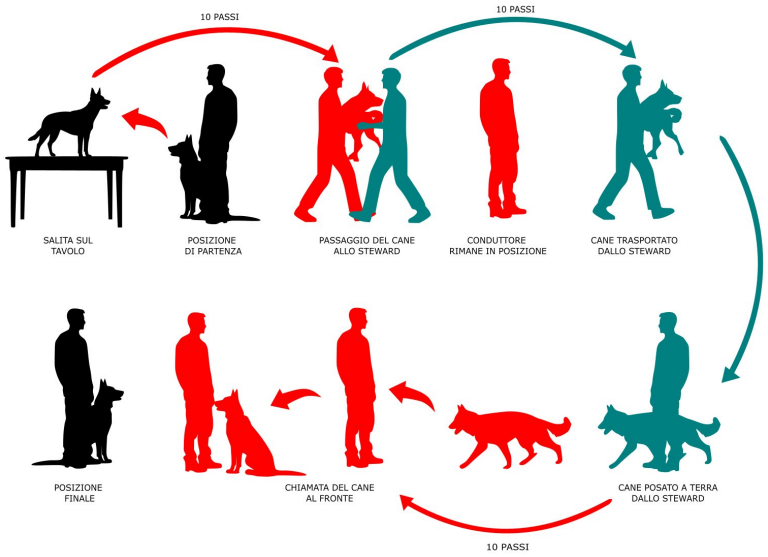

Figura 18: Schema Trasporto Livello C

Steward e assistenza al trasporto Nei livelli B e C la presenza di uno steward fornito dall'organizzazione è **obbligatoria**, in quanto parte integrante dell'esercizio. Nel livello A lo steward non è previsto; tuttavia, qualora il conduttore non riesca a sollevare o trasportare il proprio cane, può richiedere all'organizzazione che uno steward esegua il trasporto al suo posto. La medesima possibilità è prevista anche nei livelli B e C: se il conduttore non è in grado di compiere la propria parte del trasporto, lo steward eseguirà l'intero esercizio sostituendolo completamente.

10.11.6 Valutazione

L'esercizio viene annullato e vengono assegnati 0 punti nei seguenti casi: il cane rifiuta di salire sul tavolo; il cane scende autonomamente dal tavolo prima di essere preso in braccio; il cane si libera dalla presa durante il trasporto e scende a terra autonomamente.

Comportano una decurtazione di punti: il cane mostra segni evidenti di paura o disagio durante l'esercizio; il cane si agita durante il trasporto rendendo difficoltosa la presa da parte del conduttore o dello steward; il cane tenta di scendere senza riuscirvi. Altri errori vengono valutati a discrezione del giudice.

Gli atteggiamenti aggressivi del cane verso il conduttore, lo steward o il giudice durante l'esercizio comportano la squalifica immediata del binomio.

10.12 Invio al Cono

10.12.1 Requisiti

Un cono di almeno 40cm di altezza.

10.12.2 Comandi Consentiti

Un comando per avanti, uno per fermo ed uno per piede.

10.12.3 Esecuzione

Il binomio assume la posizione base nel punto di partenza. Su cenno del giudice il conduttore invia il cane al cono posto ad una distanza di circa 20 metri. Il conduttore resta al punto di partenza. Quando il cane raggiunge il cono, il conduttore chiede al cane di rimanere fermo nella posizione precedentemente dichiarata. Su cenno del giudice il conduttore raggiunge il cane e si posiziona al suo fianco, dopo un ulteriore cenno del giudice il conduttore chiede di assumere la posizione base al cane.

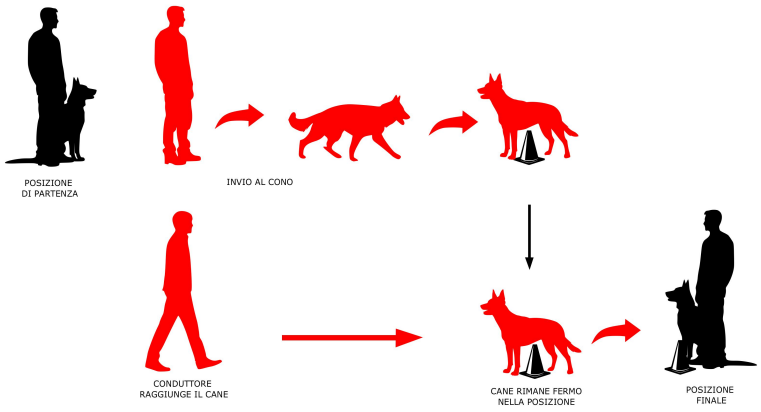

Figura 19: Schema Invio al Cono

10.12.4 Valutazione

L'esercizio viene annullato e vengono assegnati 0 punti nei seguenti casi: il cane non parte al comando; il cane si ferma lungo il tragitto senza raggiungere il cono.

Comportano una decurtazione di punti: il cane raggiunge il cono ma non mantiene la posizione dichiarata; il cane abbandona il cono tornando verso il conduttore prima del cenno del giudice; il cane

percorre un tragitto eccessivamente deviato rispetto alla linea diretta verso il cono; doppi comandi per l'invio o per la fermata. Altri errori vengono valutati a discrezione del giudice.

11 Chronos

La categoria Chronos è un'introduzione semplice e accessibile alla RCLS, pensata per i binomi che si avvicinano per la prima volta alla disciplina. La prova di ricerca è a cronometro: non viene assegnato alcun punteggio né stilata una classifica, ma viene registrato il tempo di ritrovamento del figurante. La prova di obbedienza e destrezza è svolta a scopo formativo e non è valutata.

L'iscrizione alla categoria Chronos preclude la partecipazione a qualsiasi altra categoria nella stessa giornata di gara.

11.1 Ricerca

La prova si svolge utilizzando la stessa area di ricerca della categoria Specialist livello A.

Area di Ricerca (Superficie):	da 10.000 a 15.000 mq
Area di Ricerca (Macerie):	da 600 a 900 mq
Numero Figuranti:	1
Tempo Limite:	15 minuti
Punteggio:	nessuno — viene registrato il tempo di ritrovamento

Il conduttore alza la mano per dichiarare al giudice la corretta segnalazione del cane: viene registrato questo istante come tempo di ritrovamento. Durante l'avvicinamento del conduttore al figurante, il cane deve perseverare nella segnalazione senza allontanarsi.

11.2 Obbedienza e Destrezza

Il binomio affronta la prova di obbedienza e destrezza **a scopo formativo**, senza essere valutato ai fini di alcuna classifica. La prova viene svolta un binomio alla volta, con un solo cane in campo. Vengono eseguiti tutti gli esercizi della categoria Specialist A con guinzaglio. È consentito l'uso di premi durante tutta la prova.
Non essendoci un secondo binomio in campo, nell'esercizio del Terra il conduttore rimane a circa 5 metri di fronte al cane per **1 minuto** cronometrato dal giudice.

11.2.1 Esercizi

Condotta
Gruppo di Persone
Salto 1ª abilità
Passerella
Trasporto o Riporto
Terra

12 Special Young

12.1 Ricerca

Nella categoria **Special Young** il conduttore può portare con se il premio e consegnarlo al figurante così da poter premiare il cane. La consegna del premio al figurante avviene durante la segnalazione e dopo consenso da parte del giudice.

Area di Ricerca	da 5.000 a 10.000 mq
Numero Figuranti	1
Tempo Limite	15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	50

12.1.1 Punteggi

Presentazione	5 punti
Movimentazione	10 punti
Ritrovamento	15 punti
Segnalazione	15 punti
Impressione Generale	5 punti
Totale Punti	50 punti

12.2 Obbedienza e Destrezza

A differenza di quanto avviene nelle altre categorie, nella **Special Young** il conduttore può premiare (con bocconcini) tutte le posizioni base. La categoria Special Young, per la parte di obbedienza e destrezza, inizia sempre per ultima; questo per evitare che eventuali premi caduti possano disturbare le altre categorie.
Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.

12.2.1 Esercizi

Condotta	10 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Salto 1ªabilità	10 punti
Passerella	10 punti
Terra	5 punti
Impressione Generale	5 punti
Totale Punti	50 punti

Gruppo di Persone A differenza delle altre categorie, nella Special Young, le persone del gruppo sono sostituite da conetti.

Terra Nella categoria SPECIAL YOUNG il conduttore non sostituisce il proprio guinzaglio con la longhina e, utilizzando il proprio guinzaglio, si posiziona davanti al proprio cane a distanza di guinzaglio. La durata del resta deve essere di almeno 30 secondi.

13 Microdog A

13.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 3.000 a 8.000 mq
Numero Figuranti:	1
Tempo Limite	15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	100

13.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	5 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	10 punti
Ritrovamento	20 punti
Segnalazione	20 punti
Gestione del Cane	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	100 punti

13.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

13.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	15 punti
Salto 1ªabilità	15 punti
Passerella	15 punti
Trasporto o Riporto	15 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

14 Microdog B

14.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 8.000 a 15.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

14.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

14.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

14.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto 2ªabilità	10 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	10 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

15 Microdog B1

La categoria Microdog B1 segue il regolamento della Microdog B con le eccezioni descritte nel presente capitolo. La prova di obbedienza e destrezza viene svolta dal binomio in solitaria, senza la presenza contemporanea di un secondo binomio in campo. La categoria non concorre alla classifica del Campionato Nazionale né a eventuali campionati regionali.

Accesso: Per accedere alla categoria Microdog B1 è necessario aver raggiunto 3 eccellenti in Microdog A ricevuti da almeno 2 giudici differenti. Se si ha già gareggiato in Microdog B non è possibile gareggiare in Microdog B1.

Progressione: Il binomio che ha partecipato a gare in Microdog B1 può iscriversi in qualsiasi momento in Microdog B.

15.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 8.000 a 15.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

15.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

15.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio. Il binomio affronta la prova in solitaria.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del Riporto.

15.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto 2ª Abilità	10 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	10 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

15.2.2 Esecuzione del Terra — Microdog B1

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona di fronte al cane a una distanza di circa 5 metri e rimane immobile in quella posizione per tutta la durata dell'esercizio. Il giudice cronometra un tempo di **3 minuti**. Al termine, su cenno del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane e, su disposizione dello stesso, chiede al cane di assumere la posizione di seduto con un singolo comando.
Il comando di terra deve essere unico e il cane deve rimanere in posizione per tutta la durata dell'esercizio. Se viene data prima la posizione e poi il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.

16 Specialist A - Superficie

16.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 10.000 a 15.000 mq
Numero Figuranti:	1
Tempo Limite	15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	100

16.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	5 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	10 punti
Ritrovamento	20 punti
Segnalazione	20 punti
Gestione del Cane	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	100 punti

16.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

16.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	15 punti
Salto 1ªabilità	15 punti
Passerella	15 punti
Trasporto o Riporto	15 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

17 Specialist A - Macerie

17.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 600 a 900 mq
Numero Figuranti:	1
Tempo Limite	15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	100

17.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	5 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	10 punti
Ritrovamento	20 punti
Segnalazione	20 punti
Gestione del Cane	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	100 punti

17.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

17.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	15 punti
Salto 1ªabilità	15 punti
Passerella	15 punti
Trasporto o Riporto	15 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

18 Specialist B - Superficie

18.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 20.000 a 35.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

18.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

18.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

18.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto 2ªAbilità	10 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	10 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

19 Specialist B - Macerie

19.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 900 a 1.500 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca

19.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

19.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del riporto.

19.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto 2ªAbilità	10 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	10 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

20 Specialist B1 - Superficie

La categoria Specialist B1 segue il regolamento della Specialist B con le eccezioni descritte nel presente capitolo. La prova di obbedienza e destrezza viene svolta dal binomio in solitaria, senza la presenza contemporanea di un secondo binomio in campo. La categoria non concorre alla classifica del Campionato Nazionale né a eventuali campionati regionali.

Accesso: Per accedere alla categoria Specialist B1 è necessario aver raggiunto 3 eccellenti in Specialist A ricevuti da almeno 2 giudici differenti. Se si ha già gareggiato in Specialist B/C non è possibile gareggiare in Specialist B1.

Progressione: Il binomio che ha partecipato a gare in Specialist B1 può iscriversi in qualsiasi momento in Specialist B, per accedere alla Specialist C1 deve raggiungere 3 eccellenti in Specialist B/B1 da almeno due giudici differenti. Dalla Specialist B1 non è concesso l'accesso alla Specialist C, è obbligatorio il passaggio dalla Specialist B.

20.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 20.000 a 35.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

20.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

20.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio. Il binomio affronta la prova in solitaria.
Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del Riporto.

20.2.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto 2ª Abilità	10 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	10 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

20.2.2 Esecuzione del Terra — Specialist B1

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona di fronte al cane a una distanza di circa 5 metri e rimane immobile in quella posizione per tutta la durata dell'esercizio. Il giudice cronometra un tempo di **3 minuti**. Al termine, su cenno del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane e, su disposizione dello stesso, chiede al cane di assumere la posizione di seduto con un singolo comando.
Il comando di terra deve essere unico e il cane deve rimanere in posizione per tutta la durata dell'esercizio. Se viene data prima la posizione e poi il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza.

21 Specialist C - Superficie

21.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 35.000 a 50.000 mq
Numero Figuranti:	3
Tempo Limite	30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

21.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	20 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	20 punti
Ritrovamento 1	25 punti
Segnalazione 1	10 punti
Ritrovamento 2	25 punti
Segnalazione 2	10 punti
Ritrovamento 3	25 punti
Segnalazione 3	10 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

21.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

21.2.1 Esercizi

Condotta	10 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto Doppia Abilità	10 punti
Invio al Cono	10 punti
Tunnel Lungo	10 punti
Trasporto	10 punti
Riporto	10 punti
Terra	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

22 Specialist C - Macerie

22.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 1.500 mq
Numero Figuranti:	3
Tempo Limite	30 Minuti da inizio Ricerca

22.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	20 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	20 punti
Ritrovamento 1	25 punti
Segnalazione 1	10 punti
Ritrovamento 2	25 punti
Segnalazione 2	10 punti
Ritrovamento 3	25 punti
Segnalazione 3	10 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

22.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

22.2.1 Esercizi

Condotta	10 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto Doppia Abilità	10 punti
Invio al Cono	10 punti
Tunnel Lungo	10 punti
Trasporto	10 punti
Riporto	10 punti
Terra	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

23 Specialist C1 - Superficie

La categoria Specialist C1 segue il regolamento della Specialist C con le eccezioni descritte nel presente capitolo. La prova di obbedienza e destrezza viene svolta dal binomio in solitaria, senza la presenza contemporanea di un secondo binomio in campo. La categoria non concorre alla classifica del Campionato Nazionale né a eventuali campionati regionali.

Accesso: Per accedere alla categoria Specialist C1 è necessario aver raggiunto 3 eccellenti in Specialist B/B1 ricevuti da almeno 2 giudici differenti. Se si ha già gareggiato in Specialist C non è possibile gareggiare in Specialist C1.

Progressione: Il binomio che ha partecipato a gare in Specialist C1 può iscriversi in qualsiasi momento in Specialist C se ha raggiunto 3 eccellenti da due giudici differenti in Specialist B. Se il binomio non ha questo requisito, dalla Categoria Specialist C1 può accedere in qualsiasi momento alla Categoria Specialist B.

23.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 35.000 a 50.000 mq
Numero Figuranti:	3
Tempo Limite	30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

23.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	20 punti
Intensità di Ricerca	20 punti
Movimentazione	20 punti
Ritrovamento 1	25 punti
Segnalazione 1	10 punti
Ritrovamento 2	25 punti
Segnalazione 2	10 punti
Ritrovamento 3	25 punti
Segnalazione 3	10 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

23.2 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio. Il binomio affronta la prova in solitaria.

23.2.1 Esercizi

Condotta	10 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	10 punti
Salto Doppia Abilità	10 punti
Invio al Cono	10 punti
Tunnel Lungo	10 punti
Trasporto	10 punti
Riporto	10 punti
Terra	10 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

23.2.2 Esecuzione del Terra — Specialist C1

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona di fronte al cane a una distanza di circa 20 metri e rimane immobile in quella posizione per tutta la durata dell'esercizio.
Il giudice cronometra un tempo di **5 minuti**. Al termine, su cenno del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane e, su disposizione dello stesso, chiede al cane di assumere la posizione di seduto con un singolo comando.
Il comando di terra deve essere unico e il cane deve rimanere in posizione per tutta la durata dell'esercizio. Se viene data prima la posizione e poi il comando di resta, viene calcolato doppio comando e penalizzato di conseguenza. Non essendo presente un secondo binomio in campo, il conduttore rimane in posizione per l'intera durata del cronometro senza svolgere altri compiti.

24 Veterani - Superficie

La categoria Veterani è riservata ai cani anziani che hanno maturato esperienza nella disciplina. Il regolamento si basa su quello della Specialist B con le differenze descritte nel presente capitolo.

24.1 Requisiti di Accesso

Possono accedere alla categoria Veterani i cani che abbiano compiuto **9 anni di età** alla data della gara e che abbiano ottenuto in passato almeno **3 Eccellenti (assegnati da almeno 2 giudici diversi)** nella categoria Specialist A o Microdog A.

24.2 Ricerca

Area di Ricerca:	da 15.000 a 25.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti	200

24.2.1 Punteggi

I punteggi della prova di ricerca sono identici a quelli della categoria Specialist B.

Presentazione e Intervista	5 punti
Strategia	15 punti
Intensità di Ricerca	25 punti
Movimentazione	25 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	200 punti

24.3 Obbedienza e Destrezza

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.
Gli esercizi sono identici a quelli della Specialist B, con la seguente differenza: il salto è sostituito dall'esercizio di Trasporto o Riporto, eseguito secondo il regolamento del livello C. Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'esercizio del Riporto.

Trasporto o Riporto L'esecuzione segue il regolamento del **Livello C** (vedi sezione Trasporto/Riporto — Esecuzione Livello C e Veterani).

Terra Il conduttore si posiziona a circa **5 metri** di fronte al cane, come per il livello B. Non è previsto che il conduttore si sposti nel gruppo di persone dell'altro binomio.

Gruppo di Persone Si applica la configurazione del livello A e B: tre persone, senza cani agli estremi del gruppo.

24.3.1 Esercizi

Condotta	15 punti
Gruppo di Persone	10 punti
Richiamo con Abilità	15 punti
Passerella	10 punti
Tunnel Rigido	10 punti
Trasporto o Riporto	15 punti
Terra	15 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale	100 punti

24.3.2 Totale Prova

Ricerca	200 punti
Obbedienza e Destrezza	100 punti
Totale Complessivo	**300 punti**

24.4 Criteri di Valutazione

La prova di ricerca e la prova di obbedienza e destrezza sono valutate secondo i criteri del livello B e C rispettivamente, come indicato nel presente capitolo. Nella categoria Veterani, tuttavia, il giudice è tenuto a considerare l'età del cane e le sue condizioni fisiche nel momento della valutazione.

Un cane anziano può presentare una riduzione fisiologica delle capacità motorie — andatura meno sciolta nella condotta, minore agilità sulla passerella, tempi di risposta leggermente più lunghi — che non deve essere penalizzata come errore tecnico se non compromette la corretta esecuzione dell'esercizio. Il giudice distingue tra un'esecuzione imprecisa dovuta a limite fisico dell'età e un'esecuzione errata per mancanza di preparazione o collaborazione.

Questa discrezionalità non si applica agli aspetti strutturali dell'esercizio: comandi doppi, abbandono della posizione, mancato ritrovamento e comportamenti aggressivi vengono penalizzati secondo il regolamento ordinario.

25 Rescue Team A - Superficie

25.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 30.000 a 50.000 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca

25.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	10 punti
Lavoro in Team	25 punti
Strategia	25 punti
Intensità di Ricerca Cane 1	20 punti
Intensità di Ricerca Cane 2	20 punti
Movimentazione Cane 1	15 punti
Movimentazione Cane 2	15 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane 1	20 punti
Gestione del Cane 2	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	300 punti

26 Rescue Team A - Macerie

26.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 900 a 1.500 mq
Numero Figuranti:	2
Tempo Limite	20 Minuti da inizio Ricerca

26.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	10 punti
Lavoro in Team	25 punti
Strategia	25 punti
Intensità di Ricerca Cane 1	20 punti
Intensità di Ricerca Cane 2	20 punti
Movimentazione Cane 1	15 punti
Movimentazione Cane 2	15 punti
Ritrovamento 1	35 punti
Segnalazione 1	15 punti
Ritrovamento 2	35 punti
Segnalazione 2	15 punti
Gestione del Cane 1	20 punti
Gestione del Cane 2	20 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	300 punti

27 Rescue Team B - Superficie

27.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 40.000 a 60.000 mq
Numero Figuranti:	3
Tempo Limite	30 Minuti da inizio Ricerca

27.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	10 punti
Lavoro in Team	25 punti
Strategia	30 punti
Intensità di Ricerca Cane 1	20 punti
Intensità di Ricerca Cane 2	20 punti
Movimentazione Cane 1	15 punti
Movimentazione Cane 2	15 punti
Ritrovamento 1	25 punti
Segnalazione 1	10 punti
Ritrovamento 2	25 punti
Segnalazione 2	10 punti
Ritrovamento 3	25 punti
Segnalazione 3	10 punti
Gestione del Cane 1	25 punti
Gestione del Cane 2	25 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	300 punti

28 Rescue Team B - Macerie

28.1 Ricerca

Area di Ricerca:	da 1.500 mq
Numero Figuranti:	3
Tempo Limite	30 Minuti da inizio Ricerca

28.1.1 Punteggi

Presentazione e Intervista	10 punti
Lavoro in Team	25 punti
Strategia	30 punti
Intensità di Ricerca Cane 1	20 punti
Intensità di Ricerca Cane 2	20 punti
Movimentazione Cane 1	15 punti
Movimentazione Cane 2	15 punti
Ritrovamento 1	25 punti
Segnalazione 1	10 punti
Ritrovamento 2	25 punti
Segnalazione 2	10 punti
Ritrovamento 3	25 punti
Segnalazione 3	10 punti
Gestione del Cane 1	25 punti
Gestione del Cane 2	25 punti
Impressione Generale	10 punti
Totale Punti	300 punti

29 Campionato Nazionale

Il Campionato Italiano di RCLS ha come data di inizio il primo fine settimana di Settembre e termina con la **Finale di Campionato Nazionale RCLS** che si disputa normalmente in Giugno.

Tutti i binomi che partecipano alle gare RCLS FISC accumulano punti per la classifica del Campionato Italiano.
La classifica del Campionato Italiano è suddivisa per categorie e livelli, il binomio accumula punti nella categoria/livello di appartenenza. Se durante la stagione il binomio che ha i requisiti, decide di salire di livello nella categoria di appartenenza, partecipa al Campionato Italiano nel nuovo livello raggiunto e i punti accumulati in precedenza non vengono conteggiati. Per stilare la classifica del Campionato Italiano vengono tenuti in considerazione i migliori 3 (tre) risultati ottenuti dal binomio nella categoria/livello di appartenenza conseguiti in qualsiasi regione. Almeno una delle 3 gare prese in considerazione deve essere svolta presso un'associazione diversa dalla propria.
Per accedere alla finale nazionale il binomio deve aver partecipato ad almeno 3 gare con i requisiti esposti in precedenza. Se il binomio occupa uno dei primi 10 posti in classifica nazionale ma non rispetta questi requisiti di partecipazione, non può accedere alla Finale Nazionale.
Il binomio che ha ricevuto una squalifica dovuta a morso o vessazione del figurante da parte del cane durante il campionato in corso non può accedere alla Finale Nazionale anche se ha raggiunto i requisiti di partecipazione.
I punti vengono calcolati come da Tabella Punteggi.

Bonus Podio Oltre a quanto sopra verranno aggiunti punti in base alla posizione di classifica: +5 punti per il primo classificato, +4 punti per il secondo classificato, +3 punti per il terzo classificato, +2 punti per il quarto classificato, +1 punto per il quinto classificato

Bonus Regione Se il binomio appartiene ad un club di una regione differente a quella in cui si svolge la gara viene aggiunto un ulteriore punto (+1) bonus al punteggio ottenuto.

30 Campionato Nazionale Rescue Team

Il Campionato Italiano Rescue Team di RCLS ha come data di inizio il primo fine settimana di Settembre e termina con la **Finale del Campionato Nazionale RCLS** che si disputa normalmente in Giugno.

Tutte le squadre che partecipano alle gare RESCUE TEAM RCLS FISC accumulano punti per la classifica del Campionato Italiano Rescue Team.
Per stilare la classifica del Campionato Italiano vengono tenuti in considerazione i migliori 3 risultati ottenuti dalla squadra in tutte le gare RESCUE TEAM.
Nel caso in cui il binomio di un team ha ricevuto una squalifica dovuta a morso o vessazione del figurante da parte del cane durante il campionato in corso, l'intero team non può accedere alla Finale Nazionale anche se ha raggiunto i requisiti di partecipazione.
I punti vengono calcolati come da Tabella Punteggi.

Bonus Podio Oltre a quanto sopra verranno aggiunti punti in base alla posizione di classifica: +5 punti per il primo classificato, +4 punti per il secondo classificato, +3 punti per il terzo classificato, +2 punti per il quarto classificato, +1 punto per il quinto classificato

Bonus Regione Se almeno uno dei binomi della squadra appartiene ad un club di una regione differente a quella in cui si svolge la gara viene aggiunto un ulteriore punto (+1) bonus al punteggio ottenuto.

31 Finale Nazionale

La partecipazione alla Finale Nazionale è riservata ai primi 10 binomi di ogni categoria e livello.
Il titolo di Campione Nazionale viene assegnato ai soli binomi che hanno partecipato alla Finale Nazionale e che, per somma di punteggio, si classificano al primo posto.

Il calcolo della somma del punteggio viene effettuato sommando i migliori risultati della stagione al punteggio ottenuto durante la gara finale. Il punteggio di stagione è stabilito come da capitoli "Campionato Nazionale" e "Campionato Nazionale Rescue Team".

Se, durante la Finale Nazionale, non si presentano rappresentati di una categoria/livello il titolo di Campione Nazionale per quella categoria/livello non viene assegnato

31.1 Elenco Titoli

- Campione Nazionale Special Young
- Campione Nazionale Microdog A Superficie
- Campione Nazionale Microdog B Superficie
- Campione Nazionale Specialist A Superficie
- Campione Nazionale Specialist B Superficie
- Campione Nazionale Specialist C Superficie
- Campione Nazionale Specialist A Macerie
- Campione Nazionale Specialist B Macerie
- Campione Nazionale Specialist C Macerie
- Campione Nazionale Veterani Superficie
- Campioni Nazionali Rescue Team A Superficie
- Campioni Nazionali Rescue Team B Superficie
- Campioni Nazionali Rescue Team A Macerie
- Campioni Nazionali Rescue Team B Macerie

31.1.1 Partecipazione a più Finali

Per un binomio è possibile partecipare a più finali con le modalità previste dalla sezione 3.10 ”Iscrizione”.

Se, durante la Finale Nazionale, il binomio ottiene la qualifica di Eccellente la può utilizzare nel conteggio per il passaggio di livello.

32 Tabelle Punteggi

Il valore indicato nella colonna ”Qualifica” indica la somma del punteggio di Ricerca e di Obbedienza/Destrezza.
Quando viene stilata la classifica, in caso di pareggio, si classifica in posizione migliore il binomio che ha ottenuto il punteggio di ricerca più alto. Nel caso la parità sia anche nel punteggio di ricerca si classifica in posizione migliore il binomio che ha effettuato la ricerca più veloce, si tiene quindi conto del tempo cronometrato.

Microdog A		Microdog B		Specialist A		Specialist B		Specialist C	
Qualifica	**Punti**	**Qualifica**	**Punti**	**Qualifica**	**Punti**	**Qualifica**	**Punti**	**Qualifica**	**Punti**
200	12	300	12	200	12	300	12	300	12
197-199	9	295-299	9	197-199	9	295-299	9	295-299	9
194-196	8	290-294	8	194-196	8	290-294	8	290-294	8
191-193	7	285-289	7	191-193	7	285-289	7	285-289	7
188-190	6	280-284	6	188-190	6	280-284	6	280-284	6
185-187	5	275-279	5	185-187	5	275-279	5	275-279	5
182-184	4	270-274	4	182-184	4	270-274	4	270-274	4
179-181	3	265-269	3	179-181	3	265-269	3	265-269	3
176-178	2	260-264	2	176-178	2	260-264	2	260-264	2
170-175	1	255-260	1	170-175	1	255-260	1	255-260	1

Tabella 5: Tabella delle qualifiche e punti per categoria

RESCUE TEAM	
Qualifica	**Punti**
300	12
290-299	9
280-289	8
270-279	7
260-269	6
250-259	5
240-249	4
230-239	3
220-229	2
210-219	1

Tabella 6: Tabella delle qualifiche e punti per Rescue Team

Veterani	
Qualifica	**Punti**
300	12
295-299	9
290-294	8
285-289	7
280-284	6
275-279	5
270-274	4
265-269	3
260-264	2
255-259	1

Tabella 7: Tabella delle qualifiche e punti per Veterani

Allegato - Elenco delle Modifiche

Data	Versione	Descrizione delle modifiche
13/08/2026	1.0	Pubblicazione
04/09/2026	1.1	Regole generali: introdotti esplicitamente lo sbarramento dei 18 anni per l'accesso ai livelli B, B1, C e C1 (indipendentemente dai requisiti sportivi già maturati da minorenne), l'età minima di 18 anni per la specialità Macerie a qualsiasi livello — incluso il livello A —, dettagliato meglio il requisito di 35 cm di altezza al garrese per la categoria Microdog, e introdotto il vincolo di scelta tra le categorie Microdog e Specialist lungo la progressione, con l'eccezione che consente il passaggio a Specialist A/B (o l'accesso a Veterani) dopo tre Eccellenti in Microdog B. Aggiunto in Progressione uno schema riassuntivo di categorie/livelli/età minima