



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



REGOLAMENTO RICERCA CINOFILA LUDICO SPORTIVA

In Vigore dal 1° settembre 2024

Versione del 01/12/2024

1. INTRODUZIONE

La Federazione Italiana Sport Cinofili F.I.S.C. per esaltare i contenuti tecnico sportivi, ha emesso il presente regolamento per la disciplina RICERCA CINOFILA LUDICO SPORTIVA DI PERSONA DISPERSE IN AMBIENTE DIFFERENZIATO.

Esso è stato concepito in base al concetto di: progressione di lavoro nella costruzione del cane da ricerca.

Il presente regolamento si rivolge ad un pubblico di: appassionati cinofili, aspiranti operativi e operativi di protezione civile. Le competizioni possono essere organizzate sia in superficie che in macerie. Queste norme si applicano a tutte le competizioni organizzate da F.I.S.C. e dai suoi centri affiliati. Il regolamento è stato redatto da una commissione della Federazione Italiana Sport Cinofili ed è valido tre anni. Potrà essere rivisto, cambiato e aggiornato, se necessario, sulla base di pratiche esperienze. Tutte le modifiche saranno soggette all'approvazione di almeno tre giudici di settore e dal responsabile nazionale.

2. PRESENTAZIONE

E' una disciplina che si ispira all'attività sociale e professionale dei cani da ricerca elaborata a fini sportivi e ludici, che uomo e cane possono praticare insieme rafforzando così il loro legame. E' aperta a cani di tutte le razze, di qualsiasi taglia anche meticci; consiste nella ricerca di persone in pianure, montagne, boschi, macerie, ecc. ed in prove di obbedienza e destrezza. Per dare la possibilità a tutti i binomi di accedervi, nel regolamento sono previste varie categorie con all'interno diversi livelli che hanno lo scopo di creare progressione sulla qualità del lavoro di ricerca e obbedienza.

3. REGOLE E INFORMAZIONI GENERALI

CANI

Possono partecipare tutti i cani, meticci e di razza, che abbiano compiuto 12 mesi di età, che siano muniti di microchip e iscritti all' anagrafe canina.

Devono essere in buono stato di salute generale e in possesso di libretto sanitario con le vaccinazioni in regola.

Devono presentarsi davanti al giudice con guinzaglio e collare fisso a fascia (no catena) o pettorina adeguatamente regolata. Non sono ammessi strumenti correttivi, collari scorrevoli (nemmeno se tenuti fissi), collari semi-scorrevoli, guinzagli retriever o simili. L'utilizzo di strumenti non previsti dal presente regolamento comportano la squalifica del binomio, la squalifica viene registrata sul libretto delle qualifiche del binomio.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Non possono partecipare le femmine in stato di gravidanza.

L'eventuale presenza di femmine in calore è da dichiarare all'atto di formalizzazione dell'iscrizione, il binomio gareggerà in coda al resto dei concorrenti.

CONDUTTORI

I conduttori dovranno essere tesserati F.I.S.C. (patente A o superiore) per l'anno in corso ed essere in possesso del libretto delle qualifiche da presentare in segreteria la mattina della gara.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e sportivo.

I conduttori appartenenti alla categoria Special Young devono avere un'età compresa tra gli 8 e i 18 anni, essere accompagnati dai genitori/tutori e presentare, all'atto dell'iscrizione, lo scarico di responsabilità debitamente compilato.

Nella categoria microdog possono iscriversi i ragazzi nella modalità e limitazioni di cui sopra. Per le restanti categorie i conduttori devono essere maggiorenni.

Durante la giornata di gara, in caso di incidente, il conduttore/proprietario è responsabile per sé stesso e per il proprio cane nei confronti di terzi.

Responsabilità civile

Il conduttore, durante tutta la giornata di gara, in caso di incidenti risponde per se e per il proprio cane. Il proprietario di un cane è responsabile per danni a persone e cose provocate dallo stesso.

Il proprietario come tenentario di un cane deve avere un'assicurazione di responsabilità civile (da esibire all'atto di iscrizione alla gara).

Le indicazioni al conduttore, date dal giudice responsabile della prova, sono da accettarsi liberamente e da eseguirsi sotto la propria responsabilità.

Abbigliamento e Attrezzatura:

Ogni conduttore che partecipa alla gara deve premunirsi di abbigliamento e attrezzatura idonea al lavoro in sicurezza nei vari contesti.

Le squadre di Rescue Team devono essere provviste di radio ricetrasmittenti.

GIUDICE

Il giudizio del giudice è insindacabile.

Prima dell'inizio delle prove il giudice tiene una riunione esplicativa (detta briefing) con i concorrenti, durante la riunione vengono illustrate le modalità di svolgimento della gara.

Ogni giudice può valutare un massimo di 15 concorrenti al giorno. Il giudice garantisce il corretto svolgimento della gara e formalizza il punteggio finale riportandolo sulla scheda di giudizio e sul libretto delle qualifiche.

Il giudice, se lo ritiene necessario, ha facoltà di verificare la documentazione di gara, la disponibilità del Medico Veterinario, gli eventuali permessi di utilizzo delle aree di ricerca, l'idoneità del campo e degli attrezzi, la presenza dei figuranti, ecc. Se riscontra delle anomalie che impediscono il corretto svolgimento della gara ha facoltà di sospendere l'evento.

FIGURANTI

L'Organizzazione di Gara deve mettere a disposizione del Giudice figuranti necessari allo



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



svolgimento della competizione. Il figurante è scelto dal giudice e viene posizionato almeno 5 minuti prima dell'inizio della ricerca.

Il numero di figuranti utilizzati è in funzione del livello della gara in corso.

I figuranti non possono essere concorrenti iscritti alla gara.

AIUTI

I seguenti aiuti sono permessi come mezzo di supporto alla ricerca:

- Campanelli e/o Luci
- Acqua e/o Spugna per il cane
- Fischiello, l'uso del fischiello deve essere notificato al giudice prima dell'inizio della prova

Eventuali aiuti non previsti in questo elenco vanno dichiarati durante la presentazione al giudice che ne valuta la possibilità o meno di utilizzo.

MEDICO VETERINARIO

Durante tutta la giornata di gara deve essere garantita la reperibilità di un Medico Veterinario.

ORGANIZZAZIONE e SEGRETERIA di GARA

La Segreteria di Gara si occupa di inviare al responsabile regionale/nazionale la locandina almeno 2 mesi prima della gara, fornisce inoltre le informazioni sulle modalità di iscrizione.

Le iscrizioni alla competizione vengono aperte 20 giorni prima dell'evento.

La Segreteria di Gara verifica la regolarità delle iscrizioni dei concorrenti, garantisce la regolarità dei risultati, fornisce assistenza al giudice nella compilazione dei libretti e nello svolgimento della gara. Trasmette la documentazione firmata e la classifica (in formato PDF) al referente regionale/nazionale che a sua volta la invia alla segreteria FISC Settore Cinofilia.

Nomina un Direttore di Campo, il quale si occupa della predisposizione degli attrezzi (altezza del salto, ecc) e della bandellatura del campo di ricerca.

Il Direttore di Campo si occupa di verificare l'idoneità dell'attrezzatura dei binomi in gara e che essa rispecchi quanto previsto dal presente regolamento

Locandina di Gara

La locandina deve contenere obbligatoriamente le seguenti informazioni:

- data, ora e luogo di ritrovo
- contatti dell'organizzazione
- categorie previste
- nome e cognome del giudice, se sono previsti più giudici nome e cognome di tutti i giudici
- indicare che la gara è riservata a tesserati FISC
- logo FISC, logo RCLS e logo dell'associazione organizzatrice
- riferimenti al sito internet www.sportcinofili.it e www.rcls.eu

Se la gara è riconosciuta valida per in Campionato Nazionale, la locandina, deve essere completata con la seguente dicitura "Valida per il Campionato Nazionale RCLS".

Non essendo attualmente previsti i Campionati Regionali la dicitura "Valida per il Campionato Regionale ..." non deve essere inserita.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Attrezzatura di Gara

L'Organizzazione di Gara, per la parte di ricerca, deve mettere a disposizione almeno il seguente materiale:

- n° 1 kit di pronto soccorso
- n° 4 radio ricetrasmittenti
- n° 2 cronometri
- n° 2 teli abbastanza grandi da poter coprire completamente il figurante

Per la parte di campo, l'Organizzazione, deve mettere a disposizione gli attrezzi necessari come previsto dalla descrizione dei singoli esercizi.

Verifica Iscrizioni

L'Organizzazione ha il compito di verificare la correttezza dell'iscrizione e la documentazione fornita dai conduttori, deve verificare che il binomio abbia i requisiti per partecipare nella categoria/livello in cui è iscritto. L'organizzazione deve inoltre verificare la presenza dell'assicurazione come da paragrafo "Responsabilità Civile".

ISCRIZIONE

La domanda di iscrizione del binomio deve avvenire attraverso apposita modulistica messa a disposizione dall'ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite dall'organizzatore della gara. Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato da somma pervenuta.

Sia il conduttore che il cane possono partecipare in qualsiasi categoria, secondo le norme di regolamento.

Il cane non può partecipare contemporaneamente in più di due categorie, può gareggiare quindi al massimo con due conduttori o, con lo stesso conduttore, in due specialità differenti (per esempio Specialist e Rescue Team)

Il binomio può iscriversi ad un livello superiore di categoria dopo tre ECCELLENTE nella stessa disciplina, il passaggio al livello superiore non è obbligatorio.

Una volta saliti di livello non è possibile retrocedere di categoria.

Solo i cani che hanno superato gli 8 anni di età, a differenza dei cani più giovani, hanno la possibilità di gareggiare in una categoria inferiore per rispetto alla loro salute.

AREA DI RICERCA

Le aree di ricerca devono essere individuabili dal concorrente per mezzo di segnali visivi (bandelle e nastri colorati) e/o confini naturali ben identificabili.

L'organizzazione di gara deve posizionare in anticipo i segnali visivi richiesti per lo svolgimento della gara.

La gara di macerie può essere svolta in "campo macerie", in casolari, in strutture abbandonate, in fabbricati dismessi e in aree come cave, miniere e depositi.

CAMPO DI GARA

Il campo di gara deve essere di dimensioni idonee ad ospitare gli esercizi di obbedienza e destrezza previsti dal presente regolamento.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Le attrezzature utilizzate devono essere conformi alle norme di sicurezza e devono essere in buono stato di manutenzione.

Il giudice ha facoltà di rifiutare attrezzi non idonei.

L'Organizzazione di Gara deve verificare la pulizia del campo e assicurarsi che, almeno il giorno precedente alla gara, non venga "inquinato" da attività che potrebbero danneggiare la prova delle categorie esordienti.

Prova Campo

L'Organizzazione di Gara, in una giornata differente da quella della manifestazione, può mettere a disposizione il campo per effettuare una prova degli esercizi. E' importante che in questa occasione il campo venga mantenuto pulito.

TENUTA DI GARA

Il binomio che intende partecipare alla gara si deve presentare con attrezzatura idonea e dichiara:

- Generalità del Conduttore e Nome del Cane
- Partecipazione a Categoria e Livello
- Tipo di Segnalazione utilizzata (solo per la parte di ricerca)
- Eventuale utilizzo del fischietto o di altri aiuti (solo per la parte di ricerca)

Durante la presentazione al giudice, all'inizio e al termine della prova, il cane deve assumere una posizione composta accanto il conduttore e non deve disturbare la fase di presentazione e dichiarazione del giudizio finale.

Ogni comportamento antisportivo verso altri concorrenti o al giudice viene sanzionato.

Durante tutto lo svolgimento della prova di Obbedienza e Destrezza, se il cane sporca in campo, il binomio viene squalificato.

Il cane, nelle prove di Ricerca in Macerie, deve essere privo di collare e/o pettorina.

Durante le prove non è consentito premiare il cane.

Il numero massimo di richiami permesso è 3, oltre il cane viene considerato "fuori controllo" e la prova in corso viene interrotta.

BRIEFING

Ad inizio gara, il Giudice, effettua una riunione introduttiva detta Briefing.

Nel Briefing, in accordo con l'organizzazione di gara, il Giudice espone quanto previsto per il corretto svolgimento della gara (luoghi di ritrovo, accessi alle zone, ecc).

Durante il briefing viene sorteggiato l'ordine di partenza dei binomi in gara.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



4. SEGNALAZIONE

Il concorrente, prima dell'inizio della prova di ricerca, deve indicare al giudice il metodo di segnalazione utilizzato dal proprio cane. I tipi di segnalazione utilizzabili sono i seguenti:

- Superficie: Abbaio o Bringsel
- Macerie: Abbaio

Non sono ammessi altri tipi di segnalazione.

ABBAIO

L'abbaio del cane deve essere chiaro e forte, ben ritmato e tempestivo sul figurante o sul luogo di fuoriuscita dell'odore, deve continuare fino a ch , su richiesta del giudice, il conduttore viene coinvolto nella scena e la segnalazione viene considerata conclusa. Il cane non deve toccare e/o vessare il figurante. Il cane non deve mordere o pizzicare. Quando i nascondigli sono chiusi, ma non accessibili al cane, esso deve segnalare la giusta direzione della fonte dell'odore.

Ogni interruzione dell'abbaio per distrazione dal figurante verr  valutata negativamente.

BRINGSSEL

L'utilizzo del Bringsel   consentito solo in Superficie. Il cane deve indossare un apposito collare che sia facilmente sganciabile e sia provvisto di un meccanismo di rilascio che protegge il cane da lesioni. Al collare   fissato il Bringsel. Al ritrovamento del figurante, il cane, afferra il Bringsel in bocca e torna dal conduttore. Durante la consegna del Bringsel al conduttore non   necessario che il cane effettui il "seduto". Tolto il Bringsel al cane, il conduttore su suo comando, viene portato in modo diretto e autonomo dal cane fino al luogo del ritrovamento. Cane e conduttore, durante l'avvicinamento al figurante, devono rimanere in contatto diretto. Durante l'avvicinamento al figurante il cane pu  essere messo al guinzaglio (di qualsiasi lunghezza). Il conduttore, non pu  correre, ma deve muoversi con passo normale.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



5. PROGRESSIONE

La progressione rappresenta uno degli aspetti fondamentali nel regolamento della Ricerca Cinofila Ludico Sportiva (RCLS), in quanto garantisce un percorso di crescita strutturato e graduale per i binomi cane-conduttore. Il concetto di progressione è stato introdotto per favorire lo sviluppo continuo delle competenze tecniche e dei binomi, creando una base solida per la preparazione in ambito sportivo e nella vita di tutti i giorni.

La progressione non solo facilita l'allenamento dei cani da ricerca, ma incentiva anche il conduttore a migliorare le proprie capacità di gestione, lettura del cane e strategia di ricerca. L'approccio progressivo consente ai binomi di affrontare situazioni sempre più complesse in un contesto controllato e sicuro, promuovendo un elevato standard di preparazione e professionalità.

L'obiettivo è quello di creare un percorso formativo completo e stimolante che permetta ai binomi di raggiungere l'eccellenza nella disciplina della Ricerca Cinofila Ludico Sportiva, assicurando nel contempo un'esperienza positiva e gratificante per entrambi i membri del binomio.

La Competizione come Obiettivo di Valutazione della Crescita del Binomio

È fondamentale comprendere che la competizione deve essere intesa non solo come un evento agonistico, ma come un importante strumento per valutare la crescita e il progresso del binomio. Ogni gara rappresenta un'opportunità per mettere alla prova le competenze acquisite, misurare i progressi compiuti e identificare le aree che necessitano di ulteriore sviluppo.

Partecipare alle competizioni consente ai binomi di confrontarsi con altri team, apprendendo da esperienze diverse e migliorando attraverso il feedback ricevuto dai giudici e dagli altri partecipanti. Questo confronto sano e costruttivo è essenziale per favorire un miglioramento continuo e per mantenere alta la motivazione.

Le gare offrono un contesto realistico e stimolante in cui le abilità di ricerca, obbedienza e destrezza possono essere testate sotto pressione. L'esperienza acquisita in competizione contribuisce a rafforzare il legame tra cane e conduttore, affinando la loro capacità di lavorare in sinergia e di affrontare insieme le sfide.

In sintesi, la partecipazione alle competizioni deve essere vista come un obiettivo chiave nel percorso di progressione, rappresentando un momento di verifica e celebrazione dei traguardi raggiunti. Attraverso il confronto e la valutazione, i binomi possono crescere, migliorare e aspirare a livelli sempre più alti di competenza e professionalità nella Ricerca Cinofila Ludico-Sportiva.

CATEGORIE E LIVELLI

Ogni categoria e livello è progettato per stimolare il miglioramento continuo e la crescita del binomio, offrendo sfide adeguate e progressivamente più difficili. Questo approccio garantisce che i partecipanti possano sempre lavorare verso nuovi obiettivi, migliorando le proprie abilità e rafforzando il rapporto tra cane e conduttore.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Categoria CHRONOS

La Categoria CHRONOS è stata ideata per offrire un'introduzione semplice e accessibile alla RCLS, pensata per chi si avvicina per la prima volta a questo mondo. Questa categoria, essendo focalizzata esclusivamente sulla prova di ricerca a cronometro, permette ai partecipanti di concentrarsi sull'apprendimento delle tecniche di ricerca, senza la pressione di affrontare prove complesse di obbedienza e destrezza.

Livelli presenti: livello unico

Specialità previste: Superficie, Macerie

Prove Previste: Ricerca

La prova si svolge utilizzando l'area di ricerca della categoria Specialist livello A. La ricerca consiste nel ritrovamento di 1 figurante entro il tempo limite di 15 minuti. Viene registrato il tempo di ritrovamento del figurante quando il conduttore alza la mano per dichiarare al giudice la corretta segnalazione del cane, un secondo tempo viene registrato quando il conduttore raggiunge il figurante e recupera il cane. Durante l'avvicinamento del conduttore al figurante, il cane deve perseverare nella segnalazione senza allontanarsi.

Alla prova CHRONOS possono partecipare anche i concorrenti iscritti alla categoria Special Young dichiarandolo all'atto dell'iscrizione. La prova sarà unica per le due categorie, verranno solo registrati i 2 tempi : ritrovamento del cane e raggiungimento del figurante.

Categoria SPECIAL YOUNG

Questa categoria è dedicata ai giovani, consentendo ai ragazzi tra gli 8 e i 18 anni di età di partecipare accompagnati dai loro genitori o tutori. L'obiettivo è introdurre i giovani al mondo della ricerca cinofila ludico-sportiva, insegnando loro le basi della ricerca, dell'obbedienza e della destrezza in un contesto sicuro.

Livelli presenti: livello unico

Specialità previste: Superficie

Prove Previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Le prove di questa categoria sono progettate per essere accessibili e formative, fornendo ai giovani partecipanti le competenze di base necessarie per progredire in futuro.

La scheda di valutazione contiene un giudizio qualitativo, non un punteggio numerico.

Ai fini della classifica di campionato (regionale e nazionale), ogni partecipazione vale un punto.

Categoria MICRODOG

Questa categoria è riservata ai cani di piccola taglia, con un'altezza al garrese non superiore ai 35 cm. Le sfide sono adattate per tener conto delle capacità fisiche e delle esigenze specifiche di questi cani.

Livelli previsti: A – B.

Specialità previste: Superficie.

Prove previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Categoria SPECIALIST

Questa categoria è aperta a tutti i binomi con conduttore di età minima di 18 anni. È pensata per coloro che desiderano sviluppare un alto livello di competenza e professionalità nella ricerca cinofila.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Livelli previsti: A – B – C

Specialità previste: Superficie - Macerie

Prove previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Categoria RESCUE TEAM - Ricerca

Questa categoria è dedicata a squadre composte da due binomi. L'obiettivo è promuovere il lavoro di squadra e la cooperazione tra i binomi, favorendo l'interazione e lo scambio di competenze.

Livelli previsti: A-B

- Livello A: Focalizzato sulle basi del lavoro di squadra, con compiti di ricerca che richiedono collaborazione e comunicazione efficaci tra i binomi.
- Livello B: Introduce sfide più complesse, che richiedono un coordinamento avanzato e la capacità di risolvere situazioni più difficili in modo collaborativo

Specialità Previste: Superficie - Macerie

VALUTAZIONE per il LIVELLO A

Qualifica	Percentuale	Dettaglio
Eccellente	90% in entrambe le sezioni	Almeno 90 punti in ricerca e almeno 90 punti in obbedienza e destrezza
Molto Buono	80% in entrambe le sezioni	Almeno 80 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza
Buono	70% in entrambe le sezioni	Almeno 70 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza
Sufficiente	60% in entrambe le sezioni	Almeno 60 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza
Non Qualificato	Meno del 60%	Meno di 60 punti in ricerca e/o meno di 60 punti in obbedienza e destrezza

VALUTAZIONE per il LIVELLO B e C

Qualifica	Percentuale	Dettaglio
Eccellente	80% in entrambe le sezioni	Almeno 160 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza
Buono	70% in entrambe le sezioni	Almeno 140 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza
Sufficiente	60% in entrambe le sezioni	Almeno 120 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Non Qualificato	Meno del 60%	Meno di 60 punti in ricerca e/o meno di 60 punti in obbedienza e destrezza
-----------------	--------------	--

VALUTAZIONE RESCUE TEAM - LIVELLO A e B

Qualifica	Percentuale
Eccellente	Dal 90% al 100% del punteggio totale
Molto Buono	Dall'80% al 90% del punteggio totale
Buono	Dal 70% all'80% del punteggio totale
Sufficiente	Dal 60% al 70% del punteggio totale
Non Qualificato	Meno del 60% del punteggio totale



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



6. RICERCA IN SUPERFICIE

Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.

Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Nel livello B i figuranti possono essere coperti da un telo o simile.

Nel livello C i figuranti, oltre a poter essere coperti da un telo o simile, possono essere in posizione rialzata (per esempio alberi).

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



7. RICERCA IN MACERIE

Intervista

Il Conduttore, all'inizio della prova, riceve dal giudice una breve relazione illustrante un'ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto la o le persone/figuranti da cercare.

In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, il conduttore, deve comunicare al giudice la strategia di ricerca che reputata più opportuna ed operare conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, il conduttore, deve limitarsi a guidare il cane da una **posizione di sicurezza** osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.

La **posizione di sicurezza** viene comunicata dal giudice durante l'intervista iniziale.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



8. RICERCA RESCUE TEAM IN SUPERFICIE

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.

A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca Rescue Team, possono essere introdotte zone “No Go” e/o altre difficoltà tecniche.

La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara. Le radio ricetrasmittenti devono essere quattro (4), due per i membri della squadra e due da consegnare ai giudici così che possano ascoltare le comunicazioni e valutare il lavoro di squadra.

Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.

Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Nel livello B i figuranti possono essere coperti da un telo o simile e possono essere in posizione rialzata (per esempio alberi).

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



9. RICERCA RESCUE TEAM IN MACERIE

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.

A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca Rescue Team, possono essere introdotte zone “No Go” e/o altre difficoltà tecniche.

La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara. Le radio ricetrasmittenti devono essere quattro (4), due per i membri della squadra e due da consegnare ai giudici così che possano ascoltare le comunicazioni e valutare il lavoro di squadra.

Intervista

I Conduuttori, all’inizio della prova, ricevono dai giudici una breve relazione illustrante un’ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto i figuranti da cercare.

In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, i conduuttori, dopo essersi confrontati, comunicano ai giudici la strategia di ricerca che reputano più opportuna ed operano conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, i conduuttori, devono limitarsi a guidare il cane da una **posizione di sicurezza** osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.

La **posizione di sicurezza** viene comunicata dai giudici durante l’intervista iniziale.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduuttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l’autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduuttore non l’ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduuttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduuttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l’interruzione della prova di ricerca.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



10. SPECIAL YOUNG

RICERCA

Nella categoria SPECIAL YOUNG il conduttore può portare con se il premio e consegnarlo al figurante così da poter premiare il cane. La consegna del premio al figurante avviene durante la segnalazione e dopo consenso da parte del giudice.

Area di Ricerca: 5.000mq
Numero Figuranti: 1
Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca

OBEDIENZA E DESTREZZA

A differenza di quanto avviene nelle altre categorie, nella SPECIAL YOUNG il conduttore può premiare tutte le posizioni base. La categoria SPECIAL YOUNG, per la parte di obbedienza e destrezza, inizia sempre per ultima; questo per evitare che eventuali premietti caduti possano disturbare le altre categorie.

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.

Esercizi:

- Condotta
- Gruppo di Persone
- Salto 1°
- Passerella
- Terra Resta

Gruppo di Persone

A differenza delle altre categorie, nella SPECIAL YOUNG, le persone del gruppo sono sostituite da "cinesini" (conetti delimitatori).

Terra

Nella categoria SPECIAL YOUNG il conduttore non sostituisce il proprio guinzaglio con la longhina e, utilizzando il proprio guinzaglio, si posiziona davanti al proprio cane a distanza di guinzaglio. La durata del resta deve essere di almeno 30 secondi.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



11. MICRODOG A

RICERCA

Area di Ricerca: da 2.700 a 8.000 mq
Numero Figuranti: 1
Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 100

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Intensità di Ricerca 20 Punti
- Movimentazione 15 Punti
- Ritrovamento 20 Punti
- Segnalazione 20 Punti
- Gestione del Cane 10 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 15 Punti
- Salto 1° Abilità 15 Punti
- Passerella 15 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



12. MICRODOG B

RICERCA

Area di Ricerca: da 8.000 a 15.000 mq
Numero Figuranti: 2
Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 200

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Strategia 15 Punti
- Intensità di Ricerca 25 Punti
- Movimentazione 25 Punti
- Ritrovamento 1 35 Punti
- Segnalazione 1 15 Punti
- Ritrovamento 2 35 Punti
- Segnalazione 2 15 Punti
- Gestione del Cane 20 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 10 Punti
- Salto 2° Abilità 15 Punti
- Passerella 10 Punti
- Tunnel Rigido 10 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



13. SPECIALIST A – Superficie

RICERCA

Area di Ricerca: da 15.000 a 20.000 mq
Numero Figuranti: 1
Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 100

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Intensità di Ricerca 20 Punti
- Movimentazione 15 Punti
- Ritrovamento 20 Punti
- Segnalazione 20 Punti
- Gestione del Cane 10 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 15 Punti
- Salto 1° Abilità 15 Punti
- Passerella 15 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



14. SPECIALIST B – Superficie

RICERCA

Area di Ricerca: da 20.000 a 35.000 mq

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Strategia 15 Punti
- Intensità di Ricerca 25 Punti
- Movimentazione 25 Punti
- Ritrovamento 1 35 Punti
- Segnalazione 1 15 Punti
- Ritrovamento 2 35 Punti
- Segnalazione 2 15 Punti
- Gestione del Cane 20 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 10 Punti
- Salto 2° Abilità 15 Punti
- Passerella 10 Punti
- Tunnel Rigido 10 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



15. SPECIALIST C – Superficie

RICERCA

Area di Ricerca: da 35.000 a 50.000 mq

Numero Figuranti: 3

Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Strategia 20 Punti
- Intensità di Ricerca 20 Punti
- Movimentazione 20 Punti
- Ritrovamento 1 25 Punti
- Segnalazione 1 10 Punti
- Ritrovamento 2 25 Punti
- Segnalazione 2 10 Punti
- Ritrovamento 3 25 Punti
- Segnalazione 3 10 Punti
- Gestione del Cane 20 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 10 Punti
- Gruppo di Persone 10 Punti
- Salto Doppia Abilità 10 Punti
- Trasporto 10 Punti
- Tunnel Lungo 10 Punti
- Richiamo con Abilità 10 Punti
- Riporto 10 Punti
- Invio al Cono 10 Punti
- Terra Resta 10 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



16. SPECIALIST A – Macerie

RICERCA

Area di Ricerca: da 600 a 900 mq
Numero Figuranti: 1
Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 100

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Intensità di Ricerca 20 Punti
- Movimentazione 15 Punti
- Ritrovamento 20 Punti
- Segnalazione 20 Punti
- Gestione del Cane 10 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti con guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 15 Punti
- Salto 1° Abilità 15 Punti
- Passerella 15 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



17. SPECIALIST B – Macerie

RICERCA

Area di Ricerca: da 900 a 1.500 mq

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Strategia 15 Punti
- Intensità di Ricerca 25 Punti
- Movimentazione 25 Punti
- Ritrovamento 1 35 Punti
- Segnalazione 1 15 Punti
- Ritrovamento 2 35 Punti
- Segnalazione 2 15 Punti
- Gestione del Cane 20 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

Il conduttore, durante la presentazione in campo, dichiara se esegue l'esercizio del Trasporto o l'Esercizio del riporto.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 15 Punti
- Gruppo di Persone 10 Punti
- Salto 2° Abilità 15 Punti
- Passerella 10 Punti
- Tunnel Rigido 10 Punti
- Trasporto o Riporto 15 Punti
- Terra Resta 15 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



18. SPECIALIST C – Macerie

RICERCA

Area di Ricerca: da 1.500 mq
Numero Figuranti: 3
Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 200

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 5 Punti
- Strategia 20 Punti
- Intensità di Ricerca 20 Punti
- Movimentazione 20 Punti
- Ritrovamento 1 25 Punti
- Segnalazione 1 10 Punti
- Ritrovamento 2 25 Punti
- Segnalazione 2 10 Punti
- Ritrovamento 3 25 Punti
- Segnalazione 3 10 Punti
- Gestione del Cane 20 Punti
- Impressione Generale 10 Punti

OBEDIENZA E DESTREZZA

Tutti gli esercizi vengono eseguiti senza guinzaglio.

Totale Punti: 100

Esercizi:

- Condotta 10 Punti
- Gruppo di Persone 10 Punti
- Salto Doppia Abilità 10 Punti
- Trasporto 10 Punti
- Tunnel Lungo 10 Punti
- Richiamo con Abilità 10 Punti
- Riporto 10 Punti
- Invio al Cono 10 Punti
- Terra Resta 10 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



19. RESCUE TEAM A – Superficie

Area di Ricerca: da 30.000 a 50.000 mq

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 300

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 10 Punti
- Lavoro in Team 25 Punti
- Strategia 25 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 1 20 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 2 20 Punti
- Movimentazione Cane 1 15 Punti
- Movimentazione Cane 2 15 Punti
- Ritrovamento 1 35 Punti
- Segnalazione 1 15 Punti
- Ritrovamento 2 35 Punti
- Segnalazione 2 15 Punti
- Gestione del Cane 1 30 Punti
- Gestione del Cane 2 30 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



20. RESCUE TEAM B – Superficie

Area di Ricerca: da 40.000 a 60.000 mq
Numero Figuranti: 3
Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 300

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 10 Punti
- Lavoro in Team 25 Punti
- Strategia 30 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 1 20 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 2 20 Punti
- Movimentazione Cane 1 15 Punti
- Movimentazione Cane 2 15 Punti
- Ritrovamento 1 25 Punti
- Segnalazione 1 10 Punti
- Ritrovamento 2 25 Punti
- Segnalazione 2 10 Punti
- Ritrovamento 3 25 Punti
- Segnalazione 3 10 Punti
- Gestione del Cane 1 25 Punti
- Gestione del Cane 2 25 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



21. RESCUE TEAM A – Macerie

Area di Ricerca: da 900 a 1.500 mq

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 300

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 10 Punti
- Lavoro in Team 25 Punti
- Strategia 25 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 1 20 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 2 20 Punti
- Movimentazione Cane 1 15 Punti
- Movimentazione Cane 2 15 Punti
- Ritrovamento 1 35 Punti
- Segnalazione 1 15 Punti
- Ritrovamento 2 35 Punti
- Segnalazione 2 15 Punti
- Gestione del Cane 1 30 Punti
- Gestione del Cane 2 30 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



22. RESCUE TEAM B – Macerie

Area di Ricerca: da 1.500 mq
Numero Figuranti: 3
Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 300

Punteggi:

- Presentazione e Intervista 10 Punti
- Lavoro in Team 25 Punti
- Strategia 30 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 1 20 Punti
- Intensità di Ricerca Cane 2 20 Punti
- Movimentazione Cane 1 15 Punti
- Movimentazione Cane 2 15 Punti
- Ritrovamento 1 25 Punti
- Segnalazione 1 10 Punti
- Ritrovamento 2 25 Punti
- Segnalazione 2 10 Punti
- Ritrovamento 3 25 Punti
- Segnalazione 3 10 Punti
- Gestione del Cane 1 25 Punti
- Gestione del Cane 2 25 Punti
- Impressione Generale 10 Punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



23. DESCRIZIONE ESERCIZI DI OBEDIENZA E DESTREZZA

CONDOTTA

Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta ad ogni partenza.

Livello A: solo per il livello A è consentito aiutare il cane con gesti o attrarre la sua attenzione con la voce

Livello B e C: nel cambio di velocità è possibile un comando verbale per indicare al cane il passaggio da un'andatura all'altra.

Esecuzione

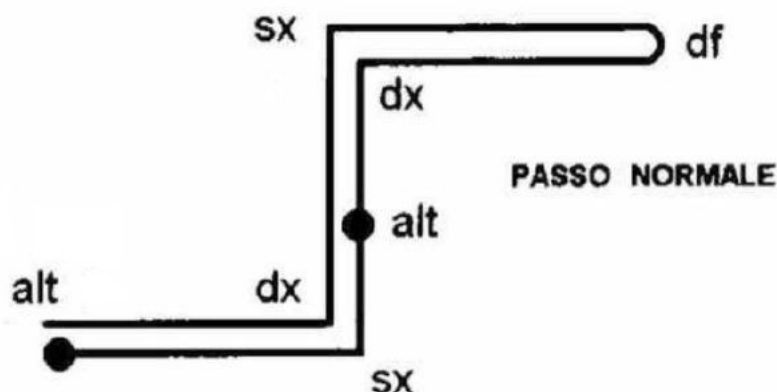
Il binomio si presenta al cono di inizio tracciato in posizione base, su cenno del giudice ha inizio l'esercizio. Ad esclusione della ripartenza dalla fermata, che viene effettuata su cenno del giudice, tutto il resto dell'esercizio viene svolto senza ulteriori indicazioni da parte dello stesso.

Il cane deve seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla al fianco del ginocchio del conduttore. L'esercizio deve essere eseguito con passo normale seguendo lo schema stabilito: 2 cambi di direzione a sinistra, 2 cambi di direzione a destra, 1 dietrofront a sinistra (il conduttore, nel dietrofront, gira sempre a sinistra) ed 1 fermata. La lunghezza di ogni lato della condotta è di circa 15 metri.

Quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base

Livello A: per il livello A è obbligatorio l'utilizzo del guinzaglio

Livello B e C: Per i livelli B e C, lungo l'ultimo lato dell'andata, è previsto il primo cambio di velocità: il binomio deve eseguire 8 (otto) passi lenti, il cambio di velocità deve essere evidente. Il secondo cambio di velocità è previsto nel primo lato del ritorno (subito dopo il dietrofront), su questo lato il binomio deve eseguire 8 (otto) passi di corsa, il cambio di velocità deve essere evidente.





Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Valutazione

Passo saltellante, deviazioni laterali, posizione arretrata o avanzata del cane rispetto al conduttore, posizione base scorretta, seduto lento/esitante, doppi comandi, aiuti posturali, ecc... vengono valutati negativamente

Livello A: ogni tensione del guinzaglio viene penalizzata, se la tensione è continua l'esercizio viene valutato 0 punti.

Livelli B e C: Il cane che lascia il conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso viene penalizzato nella totalità dei punti.

Note

Lo schema della condotta prevede il primo cambio di direzione verso sinistra, il secondo verso destra e così via. Il giudice e l'Organizzazione di Gara possono modificare lo schema di base invertendo le svolte, mettendo quindi la prima a destra, la seconda a sinistra e così via. Questo è possibile, per esempio, per gestire meglio lo spazio nei campi con forme irregolari. La sequenza dei lati deve comunque rimanere a forma di "sedia" e non sono ammesse altre disposizioni. La lunghezza dei lati deve essere comunque di circa 15 metri e non può essere variata.

GRUPPO DI PERSONE

Requisiti per l'Esercizio

Numero 3 persone per il gruppo. Le persone del gruppo sono posizionate a distanza di braccia (aperte) una dall'altra.

Livello C: per il livello C sono necessari due cani (un maschio ed una femmina) posizionati, insieme al loro conduttori, agli estremi del gruppo. Il componente centrale del gruppo è il conduttore del cane che sta eseguendo l'esercizio del Terra.

Comandi Consentiti

Comandi di inizio esercizio

Livello A: solo per il livello A è consentito aiutare il cane con gesti o attrarre la sua attenzione con la voce. Il guinzaglio va lasciato morbido.



Gruppo di persone



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Esecuzione

Il binomio si ferma in posizione base nel punto indicato. Al cenno del giudice il binomio deve eseguire uno slalom tra le persone in andata e ritorno per ritrovarsi al punto di partenza dove terminerà l'esercizio. Il binomio entra nel gruppo dalla parte frontale della prima persona del gruppo.

Valutazione

Il cane che lascia il suo conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso sarà penalizzato nella totalità dei punti. Gli altri errori (il cane annusa, ha passo saltellante, avanza o resta indietro, viene aiutato con gesti e andamenti non naturali del conduttore ecc) sono lasciati alla valutazione del giudice. Il cane non deve mostrare preoccupazione e/o atteggiamenti aggressivi.

PASSERELLA

Requisiti per l'Esercizio

Asse in legno, lunghezza circa 4m, larghezza circa 30 cm, spessore dell'asse di circa 4 cm. Asse di salita e discesa. Due basamenti fissi di altezza di circa 40 cm.

Comandi Consentiti

Comando di inizio esercizio

Esecuzione

Il binomio si posiziona ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo cenno del giudice, al comando di inizio esercizio da parte del conduttore, il cane deve salire e attraversare il ponte di legno con calma e fiducia. Il conduttore cammina a fianco del cane e si ferma a qualche passo di distanza dalla passerella, cane e conduttore assumono la posizione base. Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola con disinvoltura senza mostrare paura o volontà di saltare giù dall'ostacolo.

Valutazione

Il camminare esitante e incerto viene penalizzato. Se il cane scende dall'ostacolo l'esercizio è valutato insufficiente. Altri errori sono a discrezione del giudice.

Livello A: eventuali tensioni del guinzaglio vengono valutate negativamente.





Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



SALTI CON ABILITA'

Requisiti per l'Esercizio

Ostacolo di misura variabile adeguato allo stato fisico del cane.

Comandi Consentiti

Prima Abilità: Un comando per il salto e uno per la posizione base.

Seconda Abilità: Un comando per il salto, uno per il torna e uno per la posizione base.

Doppia Abilità: Come le precedenti, ma la posizione base deve essere eseguita in autonomia senza comando.

Esecuzione Prima Abilità

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo (è consentito l'appoggio sull'ostacolo durante il salto).

Il conduttore cammina a fianco del cane durante l'esecuzione dell'esercizio, superato l'ostacolo il binomio assume la posizione base.

Esecuzione Seconda Abilità

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo (è consentito l'appoggio sull'ostacolo durante il salto) e si ferma, il conduttore utilizza il comando di torna ed il cane supera nuovamente l'ostacolo portandosi poi in posizione base.

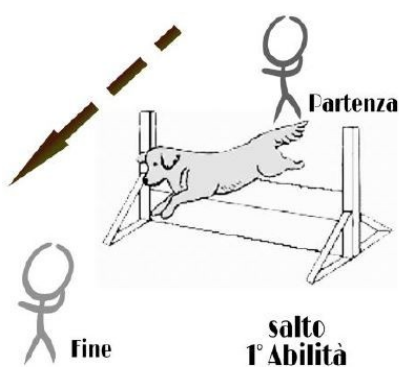
Esecuzione Doppia Abilità

Si effettuano in sequenza sia la prima che la seconda abilità.

Valutazione

Anticipare l'ordine, non tornare ed altre errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

Livello A: Eventuali trazioni del guinzaglio vengono valutate negativamente.





Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



RICHIAMO CON ABILITA'

Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta, comando di fermata e comando di richiamo.

Esecuzione

Dalla posizione base il binomio percorre in condotta circa 10 passi, il conduttore dà il comando di fermata al cane (la posizione di fermata va dichiarata precedentemente) senza che il conduttore arresti la marcia, dopo circa 20 passi il conduttore si ferma, si volta e, su cenno del giudice, richiama il cane il quale si posizionerà al piede del conduttore.

Valutazione

Ordini ripetuti, posizione dichiarata non rispettata, esecuzione svogliata e altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice

TERRA

Requisiti per l'Esercizio

Un paletto segnaposto per i maschi ed uno per le femmine ad una distanza di circa 3 metri.

Livello A: due lunghine di circa 5 metri

Comandi Consentiti

Comando di terra, comando di resta e comando per la posizione base.

Esecuzione Livello A

Nel Livello A, dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, su cenno del giudice, il conduttore sgancia il cane dal proprio guinzaglio e lo aggancia alla lunghina (lunga circa 5 metri). Su ordine del giudice, il conduttore dà il comando di terra al cane e, dopo un cenno del giudice, andrà a posizionarsi ad una distanza di circa 5 metri prendendo in mano il capo della lunghina

Su ordine del giudice il Conduttore torna a fianco del proprio cane, su cenno del giudice chiede il seduto e successivamente sgancia il cane dalla lunghina e lo aggancia al proprio guinzaglio.

Esecuzione Livelli B e C

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal Conduttore. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, dà il comando di resta al cane e va a posizionarsi di fronte a lui nel punto indicato dal giudice (circa 5 metri per il livello B e circa 20 metri per il livello C).

Su ordine del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mette il cane in posizione di seduto.

Livello C: Il conduttore, quando l'altro binomio in gara si appresta ad effettuare l'esercizio del gruppo, diventa la persona centrale del gruppo, su cenno del giudice si sposta quindi dalla posizione di fronte al cane a quella centrale nel gruppo. Una volta terminato l'esercizio del gruppo, il conduttore con il cane in Terra, torna nella posizione originaria di fronte al proprio cane.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Valutazione

Il cane deve rimanere a terra tranquillo senza dare segni di ansia o nervosismo e senza spostarsi per tutta la durata degli esercizi dell'altro binomio in gara. Altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

TUNNEL RIGIDO

Requisiti per l'Esercizio

Tunnel con entrata rigida di diametro di 0,5 metri, lunghezza 3 metri

Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo ed uno per il seduto.

Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.



TUNNEL LUNGO

Requisiti per l'Esercizio

Tunnel con entrata rigida di altezza 0,5 metri e lunghezza 3 metri, uscita in materiale morbido di lunghezza 3 metri

Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo e uno per seduto.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.



RIPORTO

Requisiti per l'Esercizio

Oggetto a scelta di uso comune che il conduttore porta con sé per tutta la durata della prova. Come riporto è ammesso il riportello da Obedience oppure qualsiasi oggetto di uso comune. **NON SONO AMMESSI** giochi per cani. In fase di presentazione il conduttore mostra l'oggetto scelto al giudice che lo verifica, una volta verificato lo restituisce al conduttore che lo tiene con sé durante tutto lo svolgersi della prova di Obbedienza e Destrezza. Nel caso in cui l'oggetto non rispetti quanto previsto dal presente regolamento, il giudice, lo fa sostituire con un oggetto di uso comune fornito dall'organizzazione.

Comandi Consentiti

Un comando per ogni passaggio: prendere, lasciare, fronte, rimessa al piede

Esecuzione Livello A

Opzione 1: Dalla posizione base, il conduttore consegna il riporto al cane, che deve tenere l'oggetto per almeno 5 secondi e poi consegnarlo in mano al conduttore.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

Opzione 2: Dalla posizione base, il conduttore si sposta di fronte al cane e gli consegna il riporto. Il cane deve tenere l'oggetto per almeno 5 secondi e poi riconsegnarlo in mano al conduttore, per poi ritornare in posizione base.

Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

Esecuzione Livello B

Partendo dalla posizione base il conduttore lascia il cane in seduto, si sposta di 5 passi e deposita a terra il riporto, si sposta di ulteriori 5 passi e si volta verso il cane. Al segnale del giudice, da il comando al cane per il riporto. Il cane può riportare al fronte e poi rimettersi al piede al comando del conduttore oppure riportare al piede. La conclusione dell'esercizio deve essere dichiarata al giudice in fase iniziale.

Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

Esecuzione Livello C

Partendo dalla posizione base, il conduttore lancia ad una distanza di circa 10 passi il riporto, ed al segnale del giudice da al cane il comando per il riporto. Il cane può riportare al fronte e poi rimettersi al piede al comando del conduttore oppure riportare al piede. La conclusione dell'esercizio deve essere dichiarata al giudice in fase iniziale.

Ogni fase della prova deve essere svolta a seguito del cenno del giudice.

Valutazione

Anticipare, masticare, non portare, far cadere l'oggetto o giocare sono comportamenti penalizzati. Altri errori sono vengono valutati a discrezione del giudice.

TRASPORTO

Requisiti per l'Esercizio

Un tavolo ed un assistente per il trasporto. Se, per il cani partecipanti nella categoria Microdog (di qualsiasi livello), l'altezza del tavolo è troppo elevata prevedere un piano più basso per far sì che il cane possa salirci senza difficoltà.

Comandi Consentiti

Un comando per salire sul tavolo, un comando per la rimessa al piede e, per il livello C, un comando per la chiamata al fronte.

Esecuzione Livello A

Esecuzione con guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende il braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



avanti di 10 passi, si ferma e, delicatamente, posa il cane a terra. Il cane, una volta a terra e su comando di rimessa al piede, assume la posizione base accanto al conduttore.

Esecuzione Livello B

Esecuzione senza guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende il braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in avanti di 10 passi fermandosi di fronte allo steward. Il conduttore passa il cane allo steward che si volta lasciando alle proprie spalle il tavolo. Il conduttore si posiziona a fianco dello steward dalla parte della testa del cane, una volta che il conduttore è a fianco dello steward, conduttore e steward procedono affiancati per 10 passi al termine dei quali lo steward posa delicatamente il cane a terra. Il cane, una volta a terra e su comando di rimessa al piede da parte del conduttore, assume la posizione base accanto al conduttore.

Esecuzione Livello C

Esecuzione senza guinzaglio. Il binomio assume la posizione base a circa un metro dal tavolo. Al cenno del giudice, il conduttore, invita il cane a salire sul tavolo. Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore, prende il braccio il cane, si gira e, tenendo alle proprie spalle il tavolo, si sposta in avanti di 10 passi fermandosi di fronte allo steward. Il conduttore passa il cane allo steward che si volta lasciando alle proprie spalle il tavolo. Il conduttore rimane in posizione, Lo steward si volta lasciando alle proprie spalle il tavolo e procede in avanti per 10 passi al termine dei quali posa delicatamente il cane a terra, il cane deve essere rivolto con il muso in direzione del conduttore e deve rimanere in posizione. Su cenno del giudice il conduttore chiama il cane al fronte e, dopo ulteriore cenno del giudice, il conduttore dà il comando di rimessa al piede al cane.

Valutazione

Il cane che si agita, non collabora e/o mostra paura viene penalizzato. Atteggiamenti aggressivi del cane vengono penalizzati con la squalifica. Altri errori sono valutati a discrezione del giudice.

INVIO AL CONO

Requisiti per l'Esercizio

Un cono di almeno 40cm di altezza (target)

Comandi Consentiti

Un comando per avanti, uno per fermo ed uno per piede.

Esecuzione

Il binomio assume la posizione base nel punto di partenza. Su cenno del giudice il conduttore invia il cane al cono posto ad una distanza di circa 20 metri. Il conduttore resta al punto di partenza. Quando il cane raggiunge il cono, il conduttore chiede al cane di rimanere fermo nella posizione precedentemente dichiarata. Su cenno del giudice il conduttore raggiunge il cane e si posiziona al



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



suo fianco, dopo un ulteriore cenno del giudice il conduttore chiede di assumere la posizione base al cane.

Valutazione

Non eseguire l'esercizio, fermarsi a distanza dal cono, non restare al cono sono comportamenti penalizzati. Altri errori sono vengono valutati a discrezione del giudice.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



24. CAMPIONATO NAZIONALE

Il Campionato Italiano di R.C.L.S. ha come data di inizio il primo weekend di Settembre e termina con la **Finale del Campionato Italiano R.C.L.S.** che si disputa normalmente in Giugno.

Tutti i binomi che partecipano alle gare R.C.L.S. FISC accumulano punti per la classifica del Campionato Italiano.

La classifica del Campionato Italiano è suddivisa per categorie e livelli, il binomio accumula punti nella categoria/livello di appartenenza. Se durante la stagione il binomio che ha i requisiti, decide di salire di livello nella categoria di appartenenza, partecipa al Campionato Italiano nel nuovo livello raggiunto e i punti accumulati in precedenza **non** vengono conteggiati.

Per stilare la classifica del Campionato Italiano vengono tenuti in considerazione i migliori 3 (tre) risultati ottenuti dal binomio nella categoria/livello di appartenenza conseguiti in qualsiasi regione.

I punti vengono calcolati come da Tabella Punteggi.

Bonus Podio

Oltre a quanto sopra verranno aggiunti punti in base alla posizione di classifica: +5 punti per il primo classificato, +4 punti per il secondo classificato, +3 punti per il terzo classificato, +2 punti per il quarto classificato, +1 punto per il quinto classificato

Bonus Regione

Se il binomio appartiene ad un club di una regione differente a quella in cui si svolge la gara viene aggiunto un ulteriore punto (+1) bonus al punteggio ottenuto.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



25. CAMPIONATO NAZIONALE RESCUE TEAM

Il Campionato Italiano Rescue Team di R.C.L.S. ha come data di inizio il primo weekend di Settembre e termina con la **Finale del Campionato Italiano R.C.L.S.** che si disputa normalmente in Giugno.

Tutte le squadre che partecipano alle gare RESCUE TEAM R.C.L.S. FISC accumulano punti per la classifica del Campionato Italiano Rescue Team.

Per stilare la classifica del Campionato Italiano vengono tenuti in considerazione i migliori 3 risultati ottenuti dalla squadra in tutte le gare RESCUE TEAM.

I punti vengono calcolati come da Tabella Punteggi.

Bonus Podio

Oltre a quanto sopra verranno aggiunti punti in base alla posizione di classifica: +5 punti per il primo classificato, +4 punti per il secondo classificato, +3 punti per il terzo classificato, +2 punti per il quarto classificato, +1 punto per il quinto classificato

Bonus Regione

Se almeno uno dei binomi della squadra appartiene ad un club di una regione differente a quella in cui si svolge la gara viene aggiunto un ulteriore punto (+1) bonus al punteggio ottenuto.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



26. FINALE NAZIONALE

La partecipazione alla Finale Nazionale è riservata ai primi 10 binomi di ogni categoria e livello. Il titolo di Campione Nazionale viene assegnato ai soli binomi che hanno partecipato alla Finale Nazionale e che, per somma di punteggio, si classificano al primo posto.

Il calcolo della somma del punteggio viene effettuato sommando i migliori risultati della stagione al punteggio ottenuto durante la gara finale. Il punteggio di stagione è stabilito come da capitoli “Campionato Nazionale” e “Campionato Nazionale Rescue Team”.

Il titolo di Campione Nazionale Special Young viene assegnato al binomio con il più alto numero di partecipazioni.

Se, durante la Finale Nazionale, non si presentano rappresentati di una categoria/livello il titolo di Campione Nazionale per quella categoria/livello non viene assegnato.

Elenco Titoli

- Campione Nazionale Special Young
- Campione Nazionale Microdog A Superficie
- Campione Nazionale Microdog B Superficie
- Campione Nazionale Specialist A Superficie
- Campione Nazionale Specialist B Superficie
- Campione Nazionale Specialist C Superficie
- Campione Nazionale Specialist A Macerie
- Campione Nazionale Specialist B Macerie
- Campione Nazionale Specialist C Macerie
- Campioni Nazionali Rescue Team A Superficie
- Campioni Nazionali Rescue Team B Superficie
- Campioni Nazionali Rescue Team A Macerie
- Campioni Nazionali Rescue Team B Macerie

Partecipazione a più Finali

Per un binomio è possibile partecipare a più finali con le modalità previste dal paragrafo “ISCRIZIONE”.

Se, durante la Finale Nazionale, il binomio ottiene la qualifica di Eccellente la può utilizzare nel conteggio per il passaggio di livello.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



27. TABELLE PUNTEGGI

Il valore indicato nella colonna “Qualifica” indica la somma del punteggio di Ricerca e di Obbedienza/Destrezza.

Quando viene stilata la classifica, in caso di pareggio, si classifica in posizione migliore il binomio che ha ottenuto il punteggio di ricerca più alto. Nel caso la parità sia anche nel punteggio di ricerca si classifica in posizione migliore il binomio che ha effettuato la ricerca più veloce, si tiene quindi conto del tempo cronometrato.

Microdog A		Microdog B		Spialcialist A		Specialist B		Specialist C	
Qualifica	Punti	Qualifica	Punti	Qualifica	Punti	Qualifica	Punti	Qualifica	Punti
200	12	300	12	200	12	300	12	300	12
197-199	9	295-299	9	197-199	9	295-299	9	295-299	9
194-196	8	290-294	8	194-196	8	290-294	8	290-294	8
191-193	7	285-289	7	191-193	7	285-289	7	285-289	7
188-190	6	280-284	6	188-190	6	280-284	6	280-284	6
185-187	5	275-279	5	185-187	5	275-279	5	275-279	5
182-184	4	270-274	4	182-184	4	270-274	4	270-274	4
179-181	3	265-269	3	179-181	3	265-269	3	265-269	3
176-178	2	260-264	2	176-178	2	260-264	2	260-264	2
170-175	1	255-260	1	170-175	1	255-260	1	255-260	1

RESCUE TEAM

Qualifica	Punti
300	12
290-299	9
280-289	8
270-279	7
260-269	6
250-259	5
240-249	4
230-239	3
220-229	2
210-219	1



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr.



ALLEGATO – MODIFICHE REGOLAMENTO

01/12/2024

Capito “5 Progressione” – Sezione “Categoria e Livelli” – “Categoria CHRONOS”

Aggiunta descrizione di come viene svolta e valutata la prova di ricerca

01/12/2024

Capito “3 Regole e Informazioni Generali” – Sezione “Organizzazione e Segreteria di Gara”

Aggiunto paragrafo “Locadina di Gara”

01/12/2024

Aggiunto il presente allegato